



HQ • Dexter

quer transformar legumes em doces

PARTICIPE!  
Promoção  
A Abril  
banca mais  
sonhos.  
15 MIL PRÊMIOS E 3 CASAS

Aceita  
um salsão?

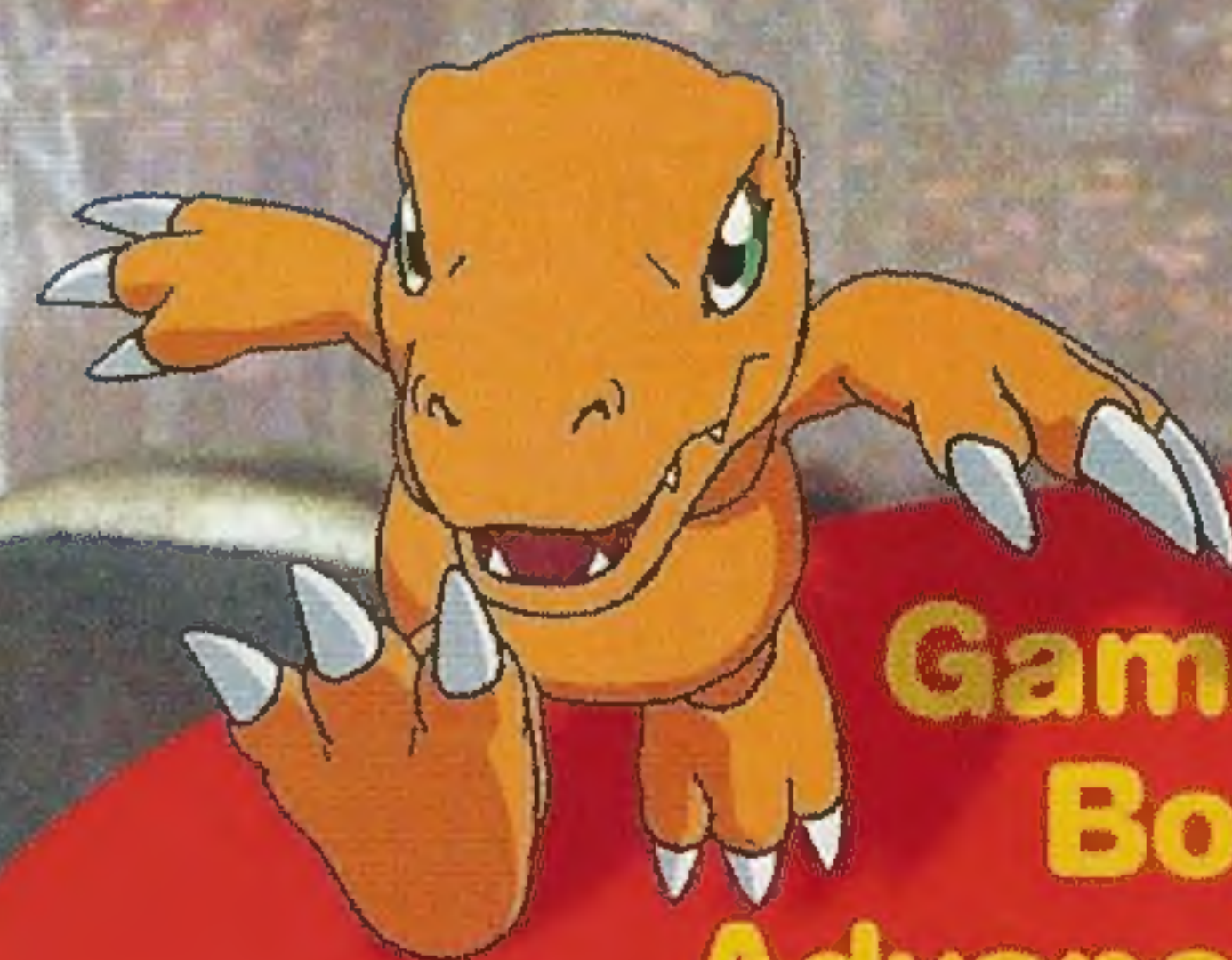
R\$ 7,95  
3/6/2004  
Ano 5  
Nº 221

# RECREIO

ISSN 1517-7467  
00221  
917715171746002

## ELE VOLTOU!

Chega aos cinemas  
Harry Potter e o Prisioneiro  
de Azkaban, a aventura  
mais arrepiante da série



Game  
Boy  
Advance  
Aposte corrida  
com a turma  
de Digimon

GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

Grátis

CIRCOMIX

Envelope  
com:

- 1 personagem
- 1 minigibi



**PESQUISA  
ESCOLAR**  
Entenda  
por que  
a poluição é  
um perigo  
para o planeta

**3, 2, 1...  
DECOLAR!**  
Faça um  
ônibus espacial  
de papel  
que voa de  
verdade

www.RECREIONLINE.com.br

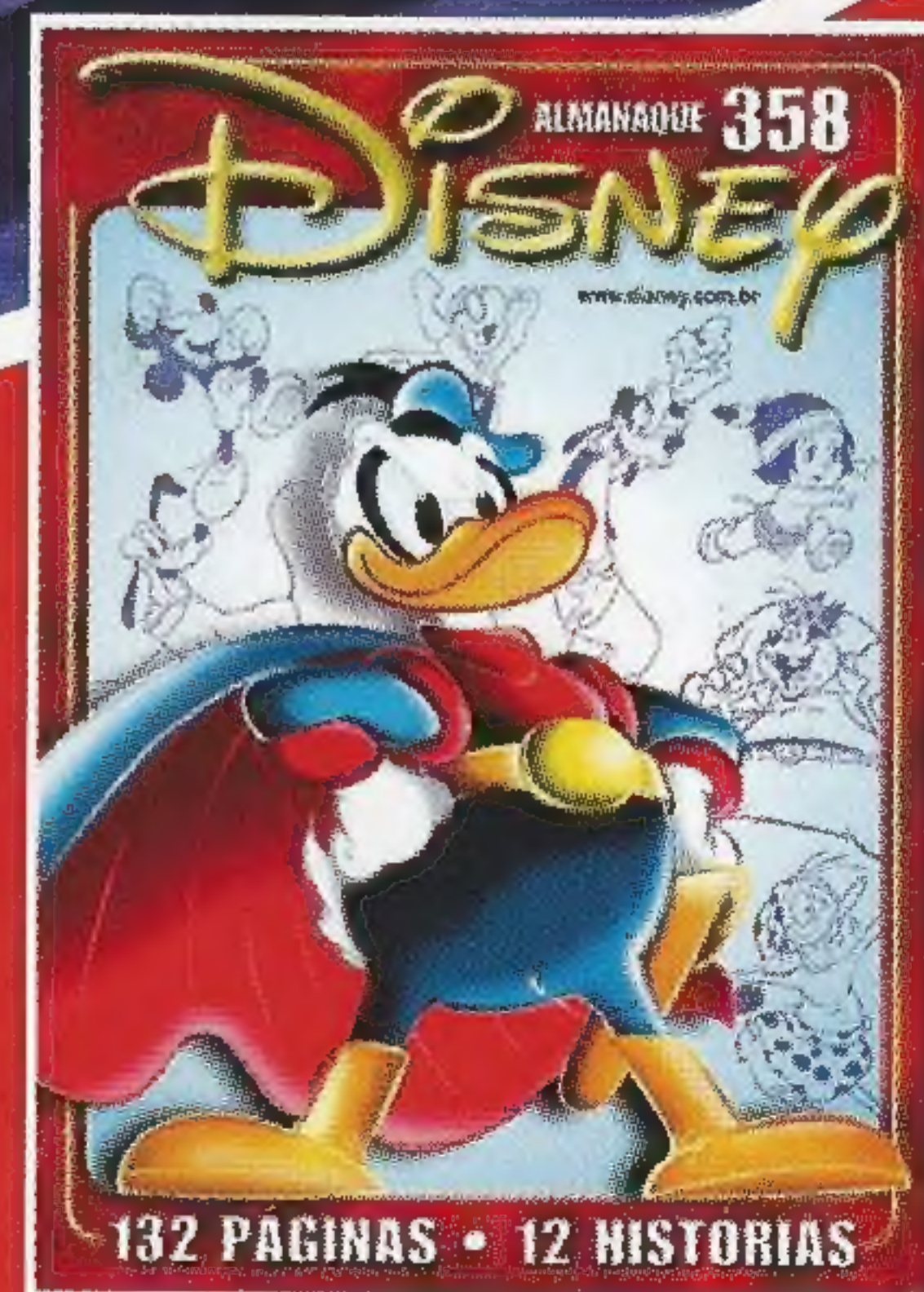
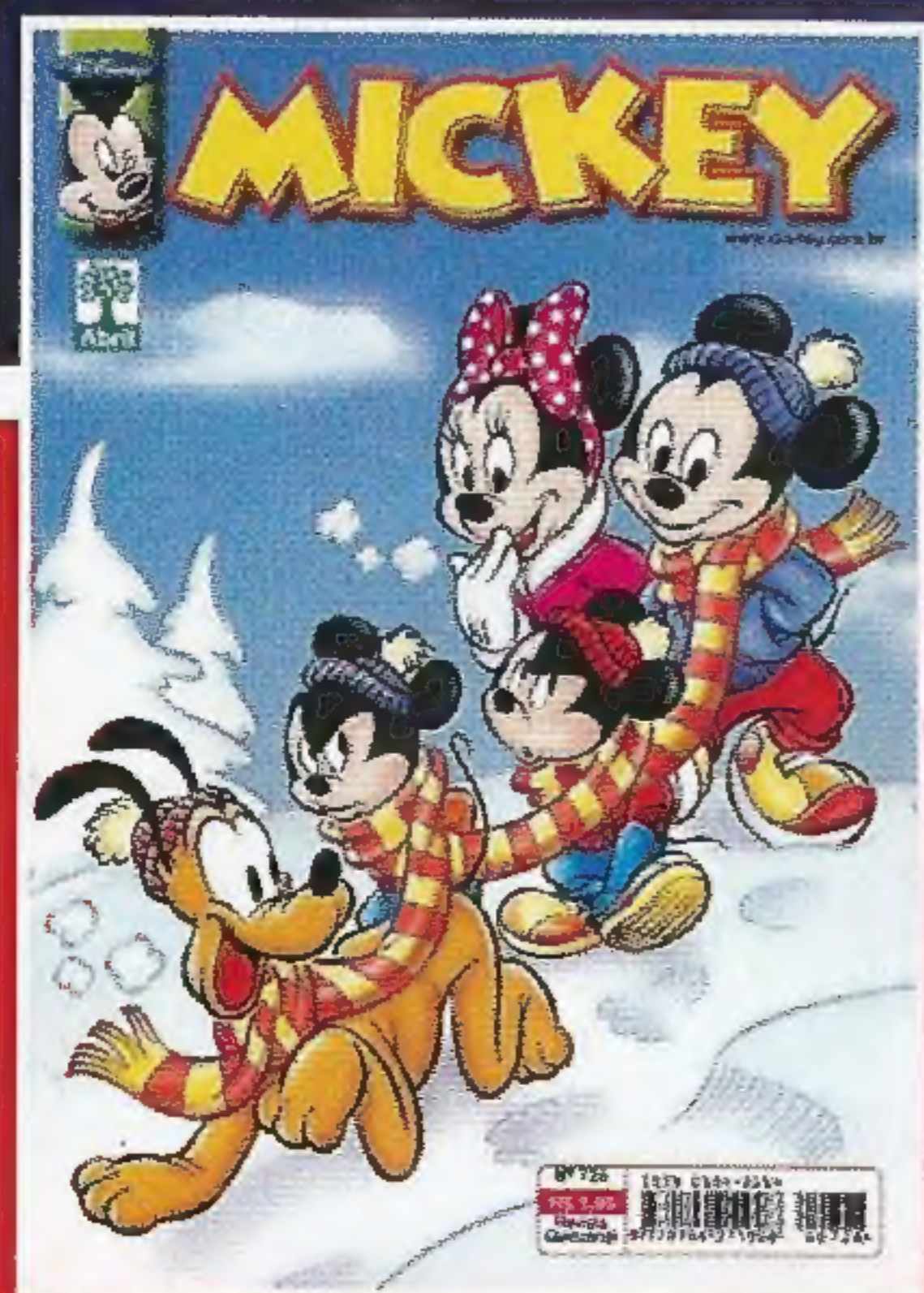
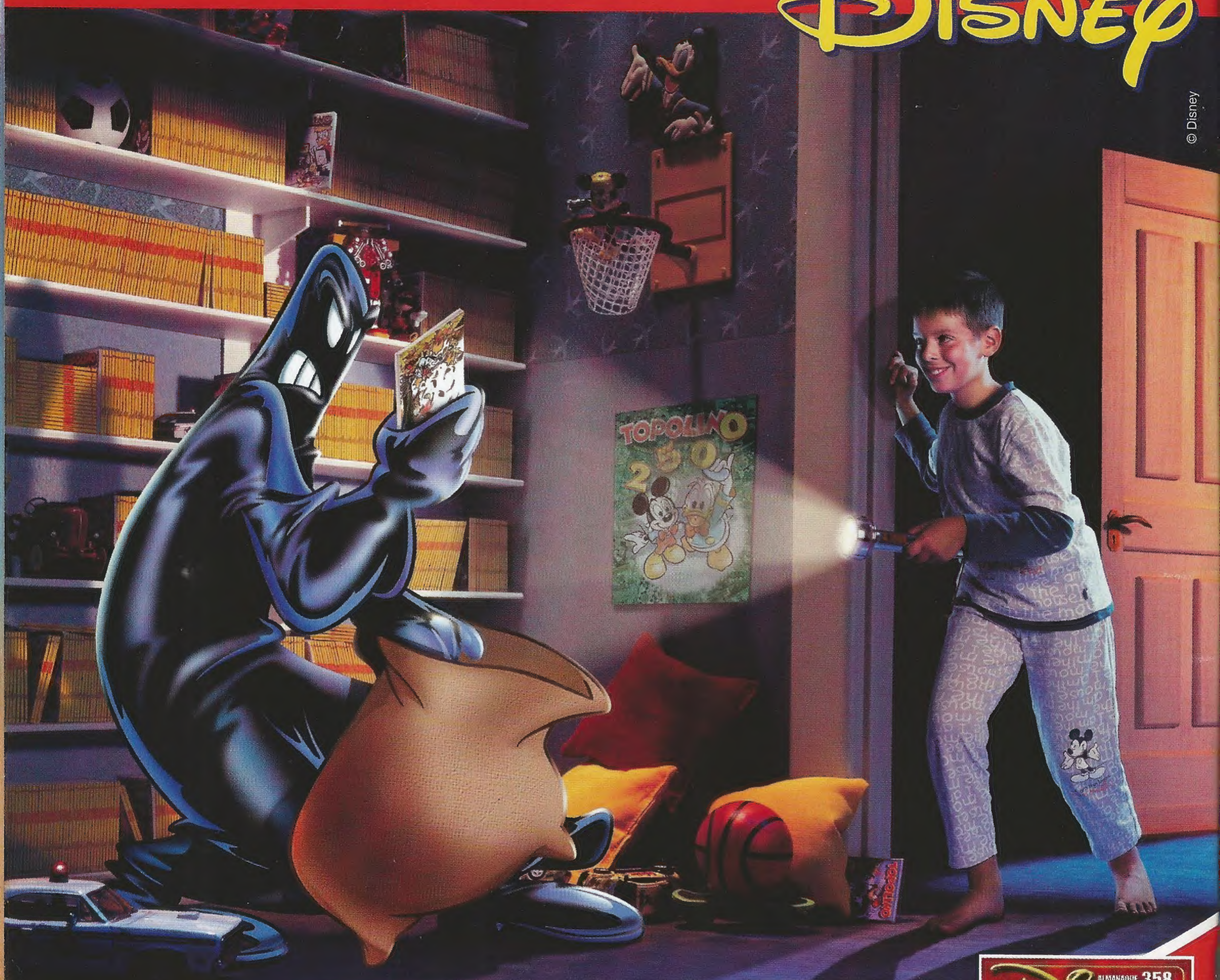




Coisas incríveis acontecem com quem lê quadrinhos

Disney

© Disney



Sempre nas bancas!

EDITORIA  **Abril**



AQUI TEM

4

CURIOSIDADES

## Coisas legais de saber

6

TESTE

## Você conhece Azkaban?

Responda às perguntas e confira.

8

CINEMA

## Harry Potter em cena

Imperdível! Saiba tudo sobre o novo filme.

12

MÃO NA MASSA

## Poções infalíveis

Crie bebidas mágicas e vire bruxo.

13

PASSATEMPO

## Fique de olho

Descubra qual brinquedo foi vendido.

14

ERA UMA VEZ

## Você é bom de bola?

Uma poesia cheia de gols.

15

NO SITE

## RECREIO na rede

16

BICHOS

## Mamíferos da Amazônia

A turma que dá um show na água!

18

TÚNEL DO TEMPO

## Cavalo de Tróia

É hora de conhecer essa história.

20

FAZENDO ARTE

## Embarque para o espaço

Construa sua nave com papel e tesoura.

22

PASSATEMPO

## Cadê?

24

PROFISSÕES

## Biólogo

Ele estuda tudo que tem vida.

26

GAMES

## Digimon

Jogue com eles no GBA.

29

ESCOLA

## Poluição

Para recortar e guardar.

31

## QUADRINHOS

37

PASSATEMPO

## Jogo dos sete erros

39

PASSATEMPO

## Enigma

Tem um filhote escondido aqui.

40

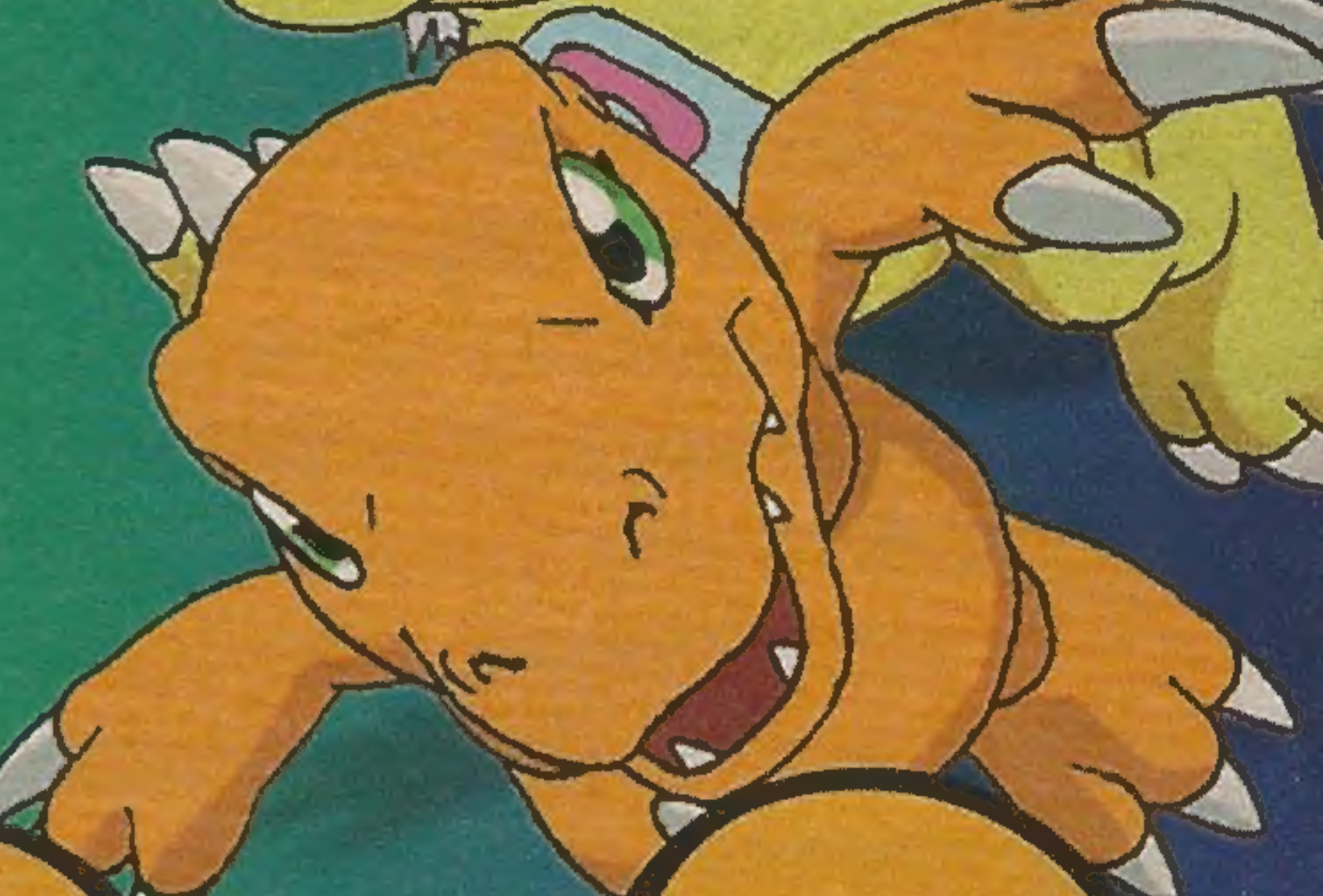
CORREIO

## Seu espaço na RECREIO

42

TIRINHAS

## Para rir





# CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

## Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar  
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:

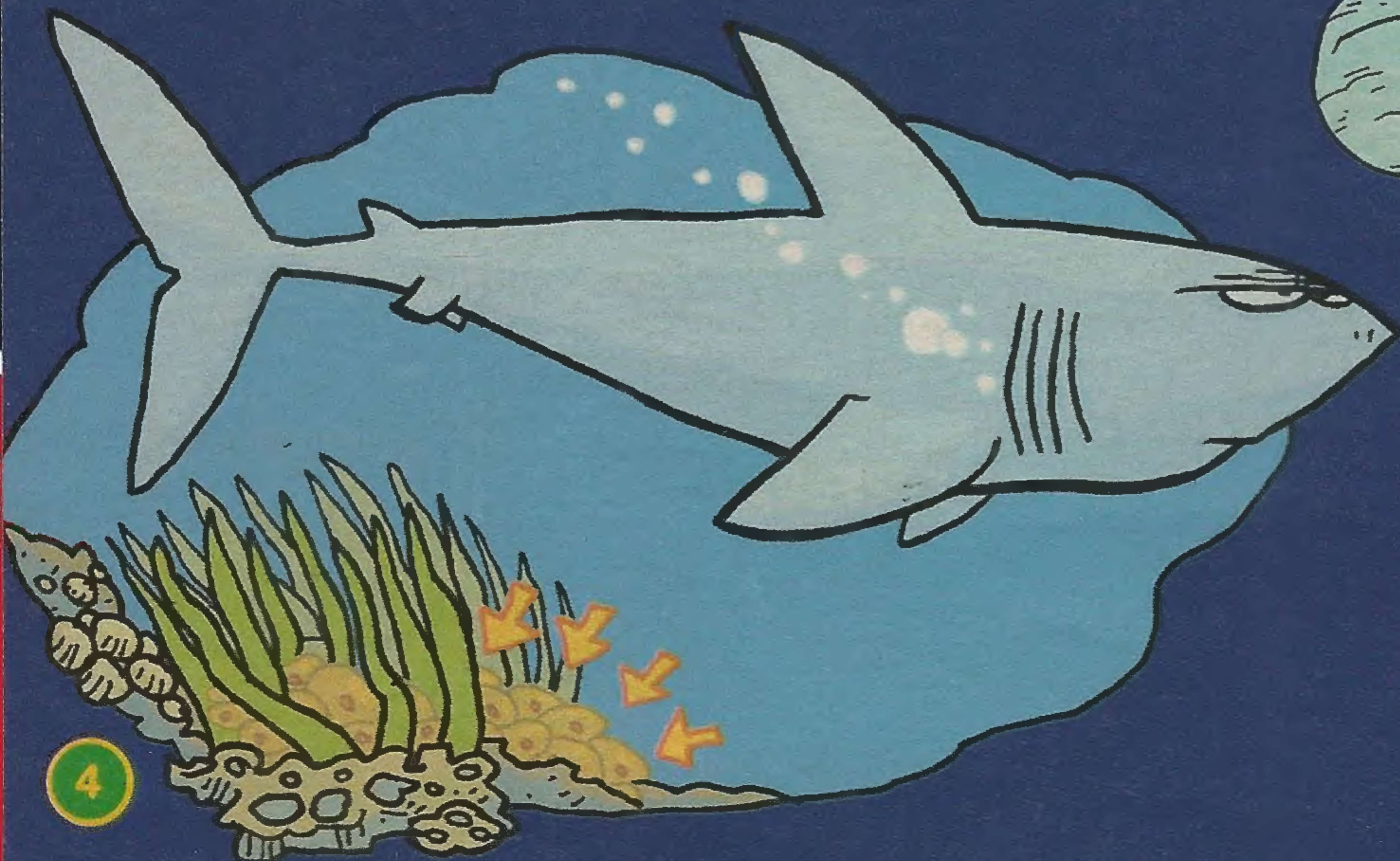
recreio.abril@atleitor.com.br



## COMO OS TUBARÕES NASCEM? COMO ELES RESPIRAM?

Gustavo José de Araújo Aguiar  
Umbuzeiro - PB

A maior parte das espécies de tubarão se reproduz por meio de ovos que são soltos no mar e se desenvolvem fora do corpo da mãe. É o caso do tubarão-branco e do tubarão-lixo. A forma dos ovos varia, mas normalmente eles são retangulares, têm uma camada protetora e fios nas pontas que servem para prendê-los na vegetação enquanto os filhotes estão crescendo. Em algumas espécies, como o tubarão-martelo e o tubarão-azul, o embrião se desenvolve dentro do corpo da mãe e só é liberado quando já está totalmente formado. Os tubarões respiram embaixo da água graças às suas fendas branquiais, que funcionam como um filtro, retirando o oxigênio da água que entra pela boca do bicho. Só no Brasil, existem mais de 380 espécies de tubarão.



## QUAL A DISTÂNCIA ENTRE MARTE E A TERRA?

Marcel Thadeu de Abreu e Souza  
Curitiba - PR

A distância entre os dois planetas varia de acordo com a órbita deles ao redor de si mesmos e ao redor do Sol. Quando estão alinhados, ficam próximos e atingem 78 milhões de quilômetros de distância. Quando estão em lados opostos, chegam à distância máxima de 378 milhões de quilômetros.

CONSULTORIA:  
LUIS GUILHERME HAUN (astrônomo da Fundação Planetário da Cidade do Rio de Janeiro); ALFREDO MENDRONE JUNIOR (hematologista e hemoterapeuta da Fundação Pró-Sangue); ALEXANDRE BONALDO (biólogo do Museu Paraense Emílio Goeldi); EDRIS QUEIROZ (biólogo do Instituto de Biologia Marinha e Mergulho); SANTIAGO OLIVER (especialista em aviação) e MARCIO MAIA (professor do Observatório do Valongo da UFRJ).

### Você sabia que...



▶ Há ventos fortíssimos em Júpiter, Saturno e Netuno? Eles chegam a atingir até 2 mil quilômetros por hora. A ventania é proporcional ao tamanho desses planetas, que são muito grandes.





## QUAL A DIFERENÇA ENTRE O BOEING 747-400 E O BOEING 747-200?

Guilherme Campos Florentino

Por e-mail

Os dois modelos são fabricados pela empresa Boeing. O modelo 747-200 voou pela primeira vez em 1970. Ele leva 400 passageiros, atinge 907 quilômetros por hora e voa 10 mil quilômetros sem ser reabastecido. O 747-400 fez seu primeiro voo em 1988. Ele tem equipamentos mais avançados, transporta 496 pessoas, chega a 939 quilômetros por hora e pode percorrer até 13.400 quilômetros sem ser reabastecido. Os dois têm o mesmo comprimento, mas as asas do 400 são maiores e ficam voltadas para cima, o que melhora seu desempenho no ar.



ILUSTRAÇÕES:  
FÁBIO MOON  
& GABRIEL BÁ

## QUAIS OS TIPOS DE SANGUE?

Maria Eduarda Oliveira, 9 anos  
Recife - PE

Os tipos são A, B, AB e O. A diferença entre eles é a presença ou a falta de substâncias chamadas antígenos. O sangue A tem o antígeno A, o B tem o antígeno B, o tipo O não tem antígenos e o sangue AB possui os antígenos A e B. Cada um deles pode ou não ter um outro tipo de antígeno chamado Rh. O sangue que tem Rh é chamado de positivo e aquele que não tem é negativo. Por exemplo, há sangue A com Rh positivo ou negativo. No Brasil, o sangue mais raro é o tipo AB negativo e o mais comum é o O positivo.

## POR QUE A ARANHA-CARANGUEJEIRA NÃO FAZ TEIA?

André Nascimento, 8 anos  
Por e-mail

Apesar de ter a capacidade de produzir fio, a aranha-caranguejeira não faz teia para caçar porque tem outras estratégias. Costuma correr atrás de presas como insetos, pequenos ratos e pássaros. Ela também cava buracos que são armadilhas, onde se esconde e fica esperando o alimento passar. A caranguejeira usa seu fio para revestir a toca onde se esconde e para confeccionar sacos onde põe os ovos.







# Por dentro de Azkaban

Você se lembra de tudo o que acontece no terceiro livro de Harry Potter? Responda e descubra se está afiado para ver o novo filme.

- 1** Quantos andares tem o ônibus que Harry pega quando foge da casa dos Dursley?  
☐ A Três.  
☐ B Dois.  
☐ C Um.
- 2** A mascote escolhida por Hermione no terceiro livro é:  
☐ A Um cágado.  
☐ B Um rato.  
☐ C Um gato.
- 3** Qual a bebida favorita de Harry?  
☐ A Cerveja amanteigada.  
☐ B Chá amanteigado.  
☐ C Poção polissuco.
- 4** Qual a criatura que ataca Draco Malfoy no terceiro ano de Hogwarts?  
☐ A Um bicho-papão.  
☐ B Um hipogrifo.  
☐ C Um hinkypunk.
- 5** Qual o truque de Hermione para conseguir estudar mais no terceiro ano?  
☐ A Ir para o futuro.  
☐ B Tomar um antídoto contra o sono.  
☐ C Voltar no tempo.
- 6** Como se chama a loja de doces que a turma frequenta em Hogsmeade?  
☐ A Dedosdemel.  
☐ B Gotasdechuva.  
☐ C Pingosdesonhos.
- 7** Em vez de bancos, o que o Nôitibus Andante tem?  
☐ A Molas.  
☐ B Camas.  
☐ C Redes suspensas.
- 8** Como Harry chega a Hogwarts para o terceiro ano letivo?  
☐ A De trem.  
☐ B De carro voador.  
☐ C De vassoura.





## RESULTADO

De 0 a 4

**respostas corretas**

Parece que você não conhece muito a história ou não se lembra de detalhes do terceiro livro. Assistir ao filme que estréia agora vai ser diversão na certa. Corra para o cinema! Você vai grudar na cadeira e se surpreender com uma aventura incrível.

De 5 a 9

**respostas corretas**

Você se lembra de algumas coisas, mas não de tudo. Muitas lembranças vão surgir na sua cabeça enquanto estiver assistindo ao filme. Se quiser, aproveite também para reler o livro e curtir de novo a história.

De 10 a 15

**respostas corretas**

Uau! Você curte mesmo o mundo de Harry Potter! Com certeza vai correr para conferir suas cenas favoritas, encarar os dementadores no escuro do cinema e descobrir como ficou a história do terceiro livro em forma de filme.

9

Os hipogrifos são seres bonitos e seu corpo é:

- ☐ A Metade de leão e metade humano.
- ☐ B Metade de dragão e metade cavalo.
- ☐ C Metade de cavalo e metade pássaro.

10

Que personagem não agüenta a provocação de Draco Malfoy e dá um soco nele?

- ☐ A Harry.
- ☐ B Hermione.
- ☐ C Rony.

11

Que livro Hagrid envia de presente no aniversário de 13 anos de Harry?

- ☐ A O Livro Sagrado dos Bruxos.
- ☐ B O Livro Monstruoso dos Monstros!
- ☐ C O Livro Específico dos Bruxos.

12

Que feitiço faz surgir um ser que afasta dementadores?

- ☐ A Petrificus Totalius.
- ☐ B Expecto Patronum.
- ☐ C Finite Incantatem.

13

Em que livro o personagem Sirius Black é citado pela primeira vez?

- ☐ A Harry Potter e a Pedra Filosofal.
- ☐ B Harry Potter e a Câmara Secreta.
- ☐ C Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban.

14

Qual o nome do professor de Trato de Criaturas Mágicas?

- ☐ A Hagrid.
- ☐ B Lupin.
- ☐ C Sibila.

15

Qual matéria Hermione considera sem lógica, baseada apenas na intuição?

- ☐ A Trato das Criaturas Mágicas.
- ☐ B Defesa contra as Artes das Trevas.
- ☐ C Adivinhação.

### RESPOSTAS CORRETAS

13 A, 14 A e 15 C.  
9 C, 10 B, 11 B, 12 B,  
5 C, 6 A, 7 B, 8 A,  
1 A, 2 C, 3 A, 4 B.





Texto ▸ CRISTIANE YAMAZATO

# Emoção máxima!

**Finalmente chega aos cinemas  
Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban,  
a aventura mais empolgante da série.**

A notícia não podia ser melhor! Depois de tanta espera, você vai reencontrar Harry, Rony e Hermione nos cinemas.

O filme promete surpreender até mesmo os bruxos que já conhecem bem todos os segredos de Hogwarts, com muitos efeitos especiais, uma trilha sonora de arrepiar e o trio de atores principais ainda mais entrosados.

A história começa com Harry passando o verão, como sempre, na casa dos tios, na rua dos Alfeneiros.

E, se já é difícil para ele aturar a família, tudo fica pior com a notícia de que a insuportável tia Guida vem visitar os Dursley.

Logo ela começa a falar mal do pai de Harry, dizendo que ele era imprestável.





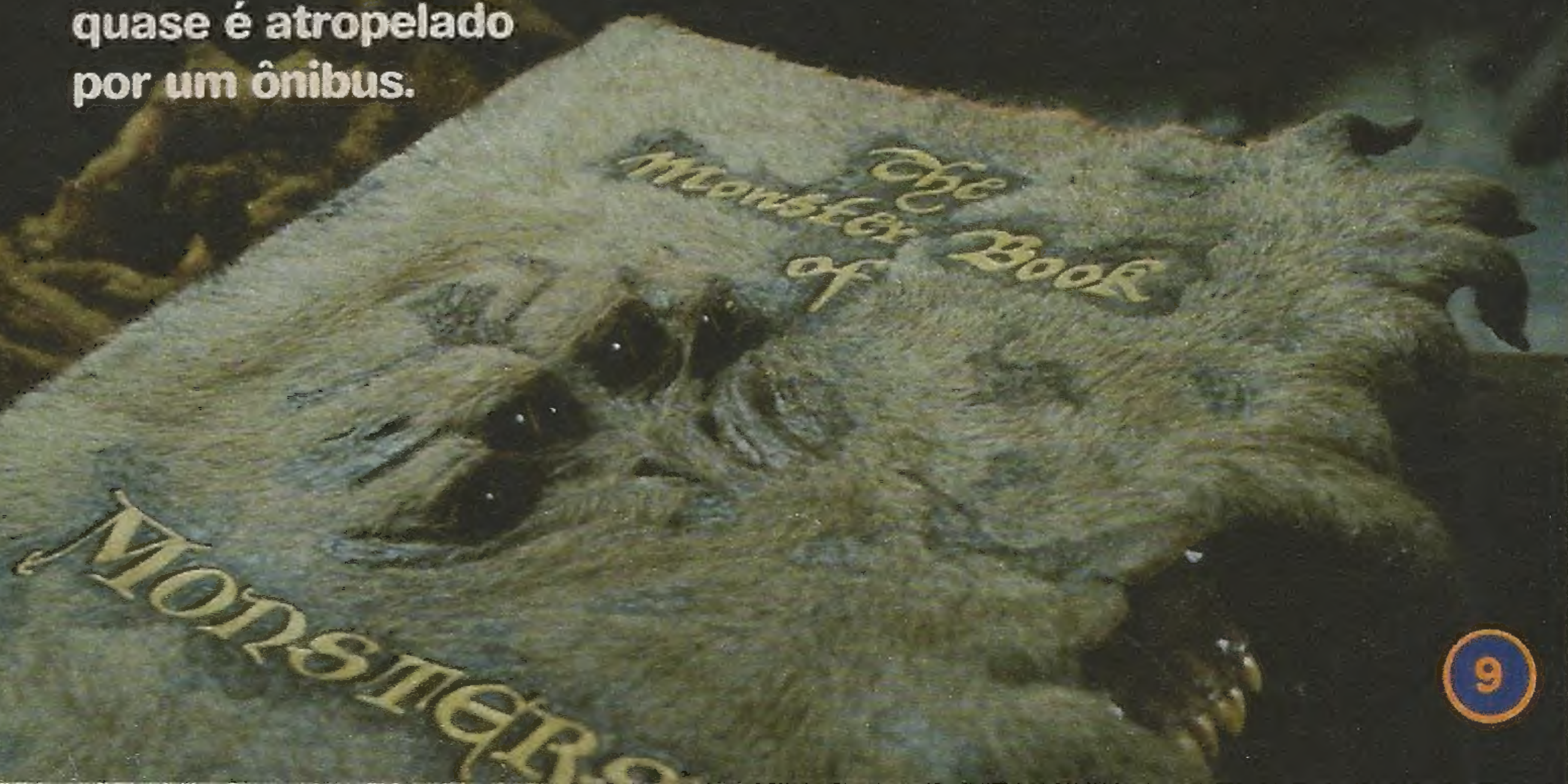


Isso é motivo de sobra para o bruxinho perder o controle, esquecer todas as proibições e sacar sua varinha para lançar um feitiço sobre tia Guida, que incha como um balão e passa a flutuar pelo ar, numa das cenas mais engraçadas do filme.

Com medo da reação dos tios, Harry pega suas coisas rapidamente, enfia tudo numa mala e, com a gaiola de Edwiges na outra mão, foge de casa desesperado. Na rua, ele quase é atropelado por um ônibus.

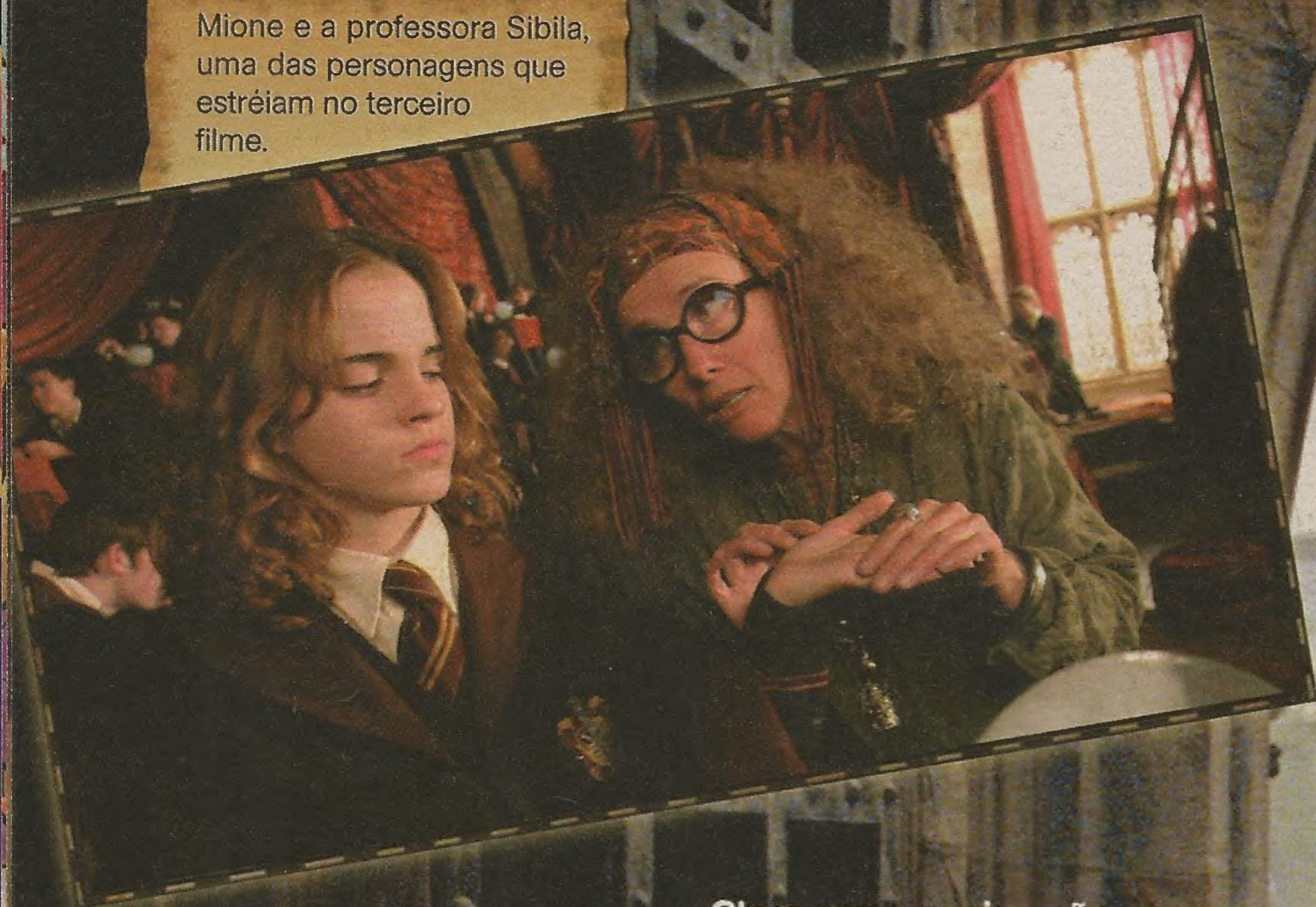
O garoto entra no veículo, que parte em disparada, derrubando o que aparece pela frente. Na verdade, aquele é o Nôitibus Andante, um transporte de emergência para bruxos que estão encrencados.

O destino? A incrível hospedaria Caldeirão Furado. Lá, Harry vai se encontrar com Rony e Mione. E isso é só o começo dessa aventura cheia de mistérios.





Mione e a professora Sibila, uma das personagens que estreiam no terceiro filme.



### PERIGOS E SURPRESAS

Entre os desafios que Harry tem de enfrentar na terceira fase da história, um dos mais arrepiantes são os dementadores. No livro, só de imaginar essas figuras do mal que sugam os pensamentos felizes das pessoas, já bate um medão. Imagine quando elas aparecem na tela! É de arrepiar! Pois é bom você se preparar e pensar em coisas felizes para não ser dominado por eles.

Os dementadores vão atormentar Harry já no caminho da escola. Dizem até que, nessa cena, o ator Daniel Hadcliffe, que faz Harry, quase desmaiou de verdade. Mas o garoto bruxo encara esse superdesafio com sucesso.

Claro que o perigo não acaba aí. Um prisioneiro fugiu de Azkaban, o presídio dos bruxos, e Harry descobre que tem tudo a ver com isso.

O fugitivo se chama Sirius Black e, se desvendar seu passado misterioso, Harry vai ter muitas surpresas. Enquanto isso, vários ataques ocorrem na escola e só a idéia de um assassino à solta deixa todo mundo em pânico.

A solução do mistério no final da história é sensacional. Quem já leu o livro vai curtir toda a emoção na tela do cinema. E quem ainda não conhece a história vai achar o máximo! Não é à toa que as cenas finais desse filme são as favoritas de Daniel e Rupert Grint, o Rony.





## VOCÊ SABIA QUE...

- ▶ Durante as filmagens, Daniel, Rupert e Emma foram atacados por mosquitos? Eles ficaram com irritações na pele e coceiras.
- ▶ O cenário da Dedosdemel foi construído com doces de verdade? Ninguém contou isso aos atores, para evitar que comessem a loja.
- ▶ Daniel e Rupert ficaram amigos e viviam pregando peças nos outros atores?
- ▶ O desenho favorito de Daniel Radcliffe é Os Simpsons? Ele costuma lembrar-se dele quando precisa rir em cena.
- ▶ Na tela, Rony é puxado por um cachorro, mas, na verdade, foi arrastado por uma pessoa? Ele engoliu grama fazendo a cena, porém, gostou do resultado.
- ▶ Rupert Grint adora desenhar e é fã do Bob Esponja?
- ▶ A escritora J. K. Rowling anunciou que já está escrevendo o sexto livro?

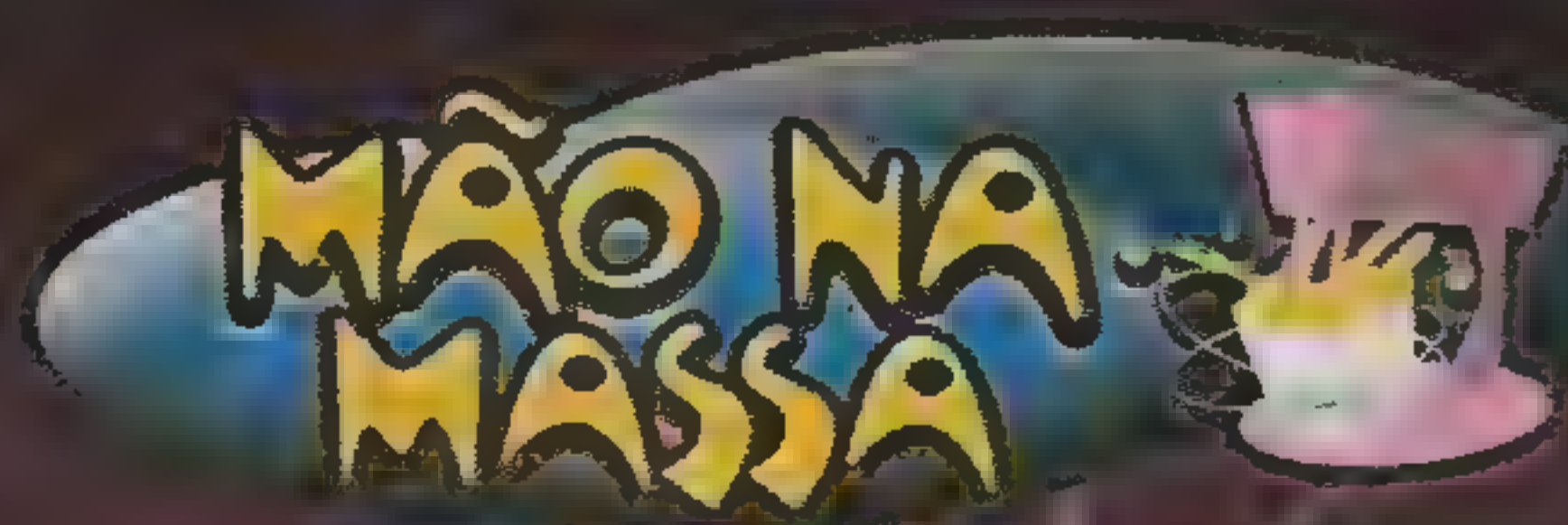
## É IMPERDÍVEL!

Confira agora cenas legais da história, que todo mundo está esperando para ver.

Harry e Rony (à esquerda) vão às aulas de Adivinhação sem Hermione, que prefere matérias mais sérias. Dumbledore será fundamental para desvendar segredos do passado.

Harry toca o hipogrifo Bicuço, que, na verdade, é um boneco gigante e se move com naturalidade graças à alta tecnologia.





Delícias que podem salvá-lo dos perigos de Azkaban.

# POÇÕES MÁGICAS

## Receita mágica

### Você vai precisar de:

- › 1 banana
- › 1/2 maçã
- › 1/2 mamão
- › 1 colher de sopa de aveia
- › 1 copo de leite

Descasque as frutas com cuidado, bata tudo no liquidificador e beba rapidinho.

**Indicado para:** quem costuma se meter em confusão e não pode contar com a ajuda de Madame Pomfrey na enfermaria. A mistura de leite, frutas e aveia garante energia de sobra para você encarar muitas aventuras.

## Antídoto contra dementadores

### Você vai precisar de:

- › 1 copo de morangos
- › 3 colheres de leite condensado
- › 3 colheres de sorvete de morango
- › 1 copo de leite

Bata tudo no liquidificador e sirva em um copo alto.

**Indicado para:** bruxos que ainda não conjuram patronos. Serve para afastar os dementadores. Com essa gostosura, nenhuma criatura vai sugar seus pensamentos felizes. Também pode ser usada contra o bicho-papão, vampiros e outros chatos.

## Copo da adivinhação

### Você vai precisar de:

- › água
- › 1 caixa de gelatina de pêssego
- › 1 lata de creme de leite
- › 1 lata de pêssego em calda
- › cobertura de chocolate para sorvete

**1** Peça a ajuda de um adulto para aquecer a água no microondas. Dissolva a gelatina substituindo a água fria pela calda do pêssego. Depois coloque a água quente e misture bem.

**2** Bata o creme de leite com metade dos pêssegos no liquidificador.

**3** Misture tudo e despeje em potinhos junto com o restante dos pêssegos cortados em pedacinhos. Coloque para gelar até endurecer.

**4** Faça desenhos com a cobertura para enfeitar.

**Indicado para:** alunos que não prestam atenção às aulas de adivinhação. Experimente observar as figuras sobre a sobremesa. Uma estrela pode indicar boa sorte, um barco é sinal de viagem e um coração... Bom, isso você não precisa ser bruxo para adivinhar.



Design: ANDREA NALATO  
Ilustração: LEO FERREIRA

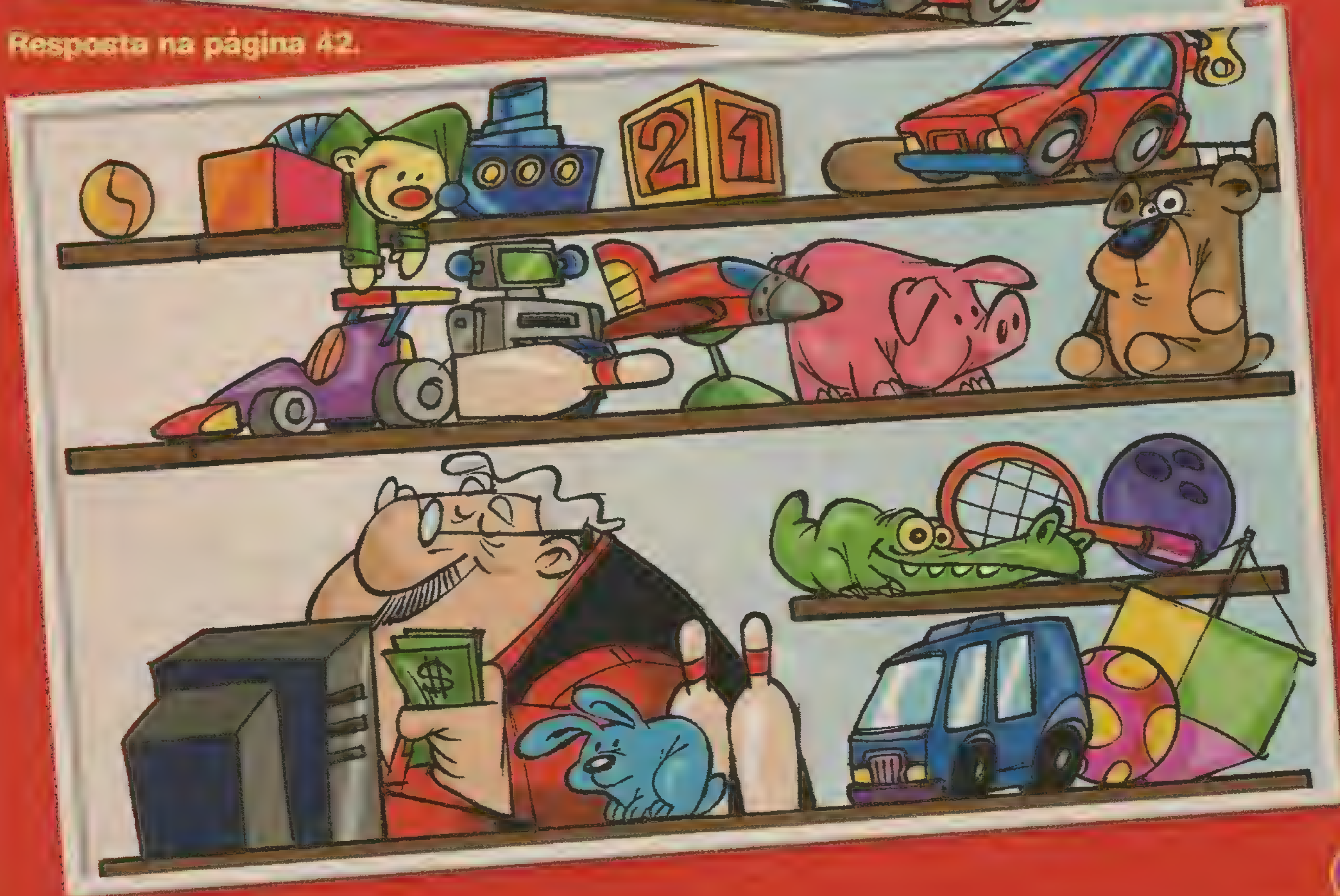


# FIQUE DE OLHO

Entre uma cena e outra, seu Zozonho vendeu um brinquedo.  
Você consegue descobrir qual?



Resposta na página 42.





# VINTE E SEIS GOLS

Duvida? Duvida?  
Acontece que, outro dia,  
Fiz vinte e seis gols  
Numa partida.

Foi um gol de cabeça,  
Dois de pé esquerdo,  
Três de pé direito,  
Quatro de sem-pulo,  
Cinco de calcanhar,  
Seis olímpicos,  
Oito de peixinho,  
Nove de pênalti,  
Dez de carrinho.  
Onze de chaleira,  
Doze de bola alta,  
Treze de bola rasteira,  
Quatorze de falta,  
Quinze de primeira,  
Dezesseis de bola-e-tudo  
E, como a defesa era fraca,  
Fui lá e marquei  
Mais dezessete gols de placa!

O quê? Não são vinte e seis?  
Somando tudo,  
Dá cento e quarenta e seis?

Ah! Esqueci de contar  
Que o juiz era ladrão.  
Anulou cento e vinte gols,  
Dizendo que eu ajeitei a bola  
Com a mão.







## RIMAS CAPRICHADAS

Os leitores da RECREIO  
aceitaram o desafio:  
viraram poetas e  
mostraram todo o seu  
talento no site fazendo  
histórias de cordel.  
Veja que legal!

Para este desafio  
Vim contar uma história  
Conto de fio a pavo  
Pois sei tudo de memória  
Morava na beira do rio  
A família da Pata Vitória  
Mariana Soares da Costa,  
9 anos  
Tramandai - RS

Vou contar uma história  
Sobre uma constelação  
O nome lindo dela  
Era Santo Antônio Bastião  
E ela fica bem próximo  
Do enorme Sol lindão.  
Gabriel, 12 anos  
Campinas - SP

Leia mais em  
**ESPECIAIS -  
POESIAS  
DE CORDEL**



## CIRCOMIX

### Você sabia que...

...Big Ben não é o nome do  
famoso relógio de Londres,  
e sim do sino dentro dele?

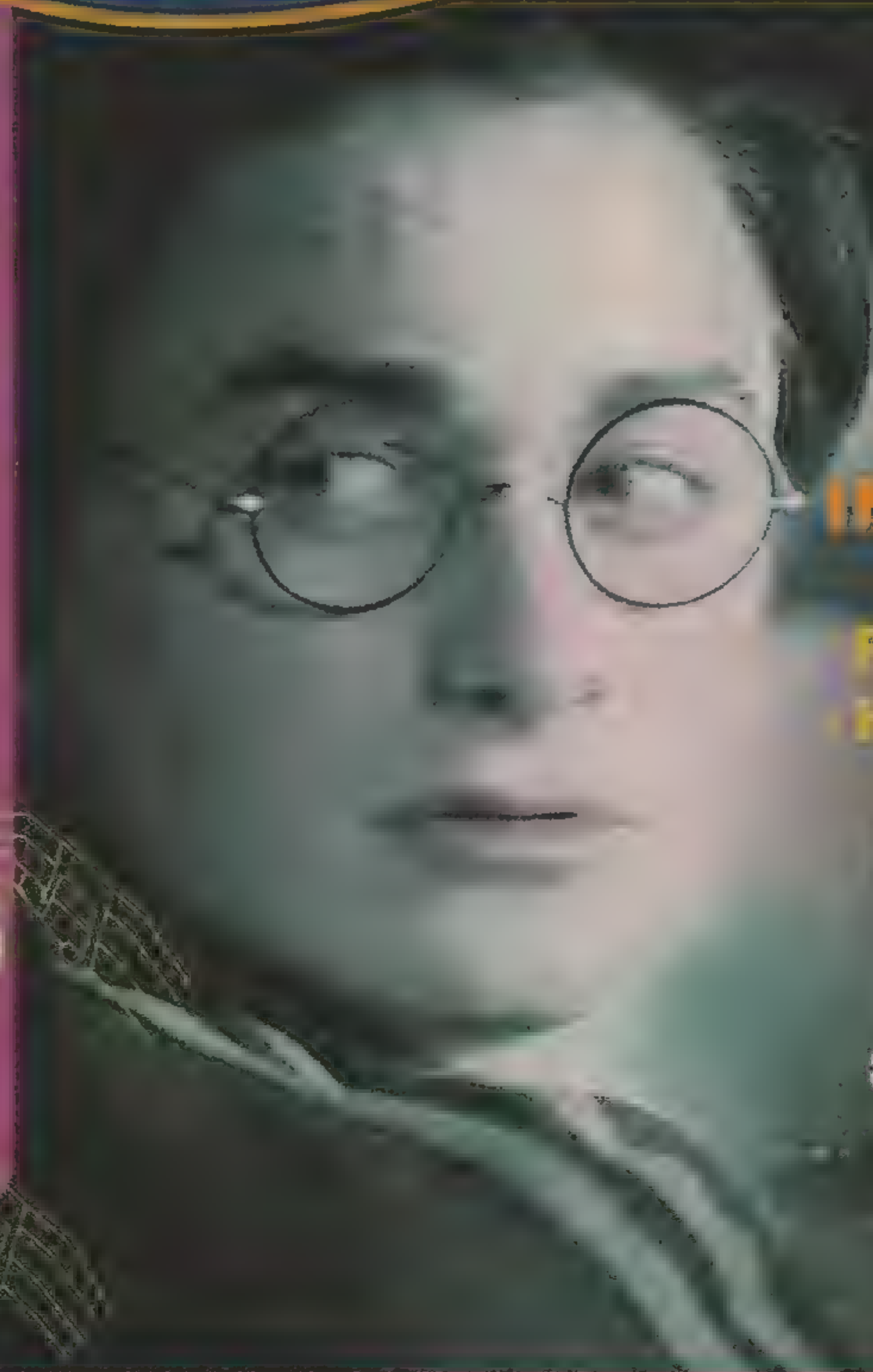
Veja no **MAPA DA AVENTURA**  
o que os ETs descobriram  
na Inglaterra.

### CONHEÇA O BARBA-RUIVA

Ele tem perna de pau,  
mas não tem cara de mau.



**CONFIRA!**  
A lista dos ganhadores  
da promoção **SHREK 3D**  
já está no site.



### SOLTE A IMAGINAÇÃO

Entre em  
**FAMOSO, EU? -  
HARRY POTTER**  
e crie uma  
história sobre  
a capa da  
invisibilidade.  
Seu texto pode  
ser publicado  
na RECREIO!





# CAMPEÕES D

Texto ▸ JULIA MOIÓLI

## TÍMIDA E VELOZ

Conhecida também como lontra neotropical, a lontrinha é bem discreta, não faz barulho e procura se esconder entre as plantas para não chamar a atenção de predadores. Vive em rios, igarapés, pântanos e lagos da América Central e do Sul.

Pequena e ágil, ela tem cauda pontuda, corpo achatado e flexível e membranas entre os dedos que facilitam sua movimentação na água. O focinho fica em movimento o tempo todo porque ela tem um ótimo faro e está sempre em busca de seus alimentos preferidos, que são peixes, pequenos camarões e caranguejos. As lontras são animais que vivem sozinhas e só procuram parceiros na época do acasalamento. A fêmea costuma ter dois filhotes por vez e fica com eles até que aprendam a pegar comida sozinhos.



## AGITADAS E BARULHENTAS

As ariranhas gostam de ficar em bancos de areia e em rios com pouca correnteza, onde conseguem capturar com mais facilidade gostosuras como peixes, crustáceos, moluscos, roedores e aves aquáticas. São ótimas nadadoras e passam a maior parte do tempo na água. No Brasil, elas são encontradas na Amazônia, no Pantanal e no Mato Grosso do Sul, mas vivem também em áreas do Suriname, da Guiana e da Guiana Francesa. Ficam sempre em grupos e emitem sons bem agudos que parecem gritos para se comunicar.

Os casais cavam suas tocas em barrancos perto dos rios e cuidam juntos dos filhotes, que com cerca de 3 meses já sabem nadar em busca de alimento.



FABIO COLOMBINI

LUCIANO CANDISANI



# E NATAÇÃO

Mergulhe na Amazônia e saiba mais sobre os mamíferos aquáticos que vivem por ali.

## GOLFINHO COLORIDO

Os golfinhos que vivem nos rios são chamados de botos. Na Amazônia, há duas espécies: o boto-vermelho e o tucuxi.

O boto-vermelho, também conhecido como boto-cor-de-rosa, só existe nessa região e é o maior de todos os golfinhos, atingindo até 2,5 metros de comprimento. Ele nasce cinzento e com o tempo sua pele vai ficando avermelhada, mas a cor pode variar dependendo da temperatura e da transparência das águas onde vive.

Os botos possuem uma saliência na cabeça que pode servir para amplificar as ondas sonoras que o animal emite para se orientar.

DE TINA MUSATTI

## UM GRANDE COMILÃO

Grandalhão, simpático e muito manso, o peixe-boi da Amazônia é um dos maiores e mais antigos mamíferos aquáticos que existem. Gosta de viver em lagos e rios rasos, onde encontra capim, algas e aguapés, seu alimento favorito. Ele ganhou esse nome porque, assim como os bois, come muitas folhas e tem um jeito sossegado. Apesar de ser tão grande e pesado, ele se desloca com facilidade na água devido ao formato de seu corpo e ao auxílio das nadadeiras e do rabo largo e achatado. Ele é solitário e costuma se juntar em duplas no período de reprodução. Após o namoro, em geral nasce apenas um filhote. A fêmea amamenta o bebê por dois anos e depois ele vai viver sozinho.

LUCIANO CANDISARI

FABIO COLOMBINI



Não façam  
barulho...

Texto

Olha, mãe, um  
presente!

Contada em muitos livros e filmes, a história da cidade de Tróia é uma das mais antigas e famosas de todos os tempos. E o curioso é que ninguém tem certeza se é um acontecimento real ou se é uma lenda.

Dizem que tudo começou com uma disputa entre Atena, Hera e Afrodite, três deusas do Olimpo. Elas queriam saber qual era a mais bonita e pediram a opinião de Páris, que, apesar de ser um mortal, era o príncipe de Tróia.

Ele ficou na maior dificuldade, porque não queria ofender nenhuma delas. As três deusas, muito espertas, resolveram oferecer presentes com a intenção de conquistar a simpatia do príncipe.

Atena disse que, se fosse escolhida, ele se tornaria

## VOCÊ SABIA QUE...

Quando alguém ganha uma coisa que traz mais problemas do que vantagens, diz que ganhou um presente de grego? É uma referência ao cavalo que os gregos ofereceram aos troianos, uma verdadeira armadilha.

Até hoje se diz que é impossível agradar a gregos e troianos? A guerra entre esses povos foi tão marcante que deu origem a essa expressão, que significa que não se pode satisfazer ao mesmo tempo pessoas de grupos diferentes.





# DE GREGO

Conheça  
a misteriosa  
história de Tróia.

um guerreiro sábio e sua fama correria o planeta. Hera jurou que faria dele um poderoso governante. Afrodite prometeu que ele teria o amor da rainha grega Helena, a mulher mais bela do mundo.

## **SURPRESA DE MADEIRA**

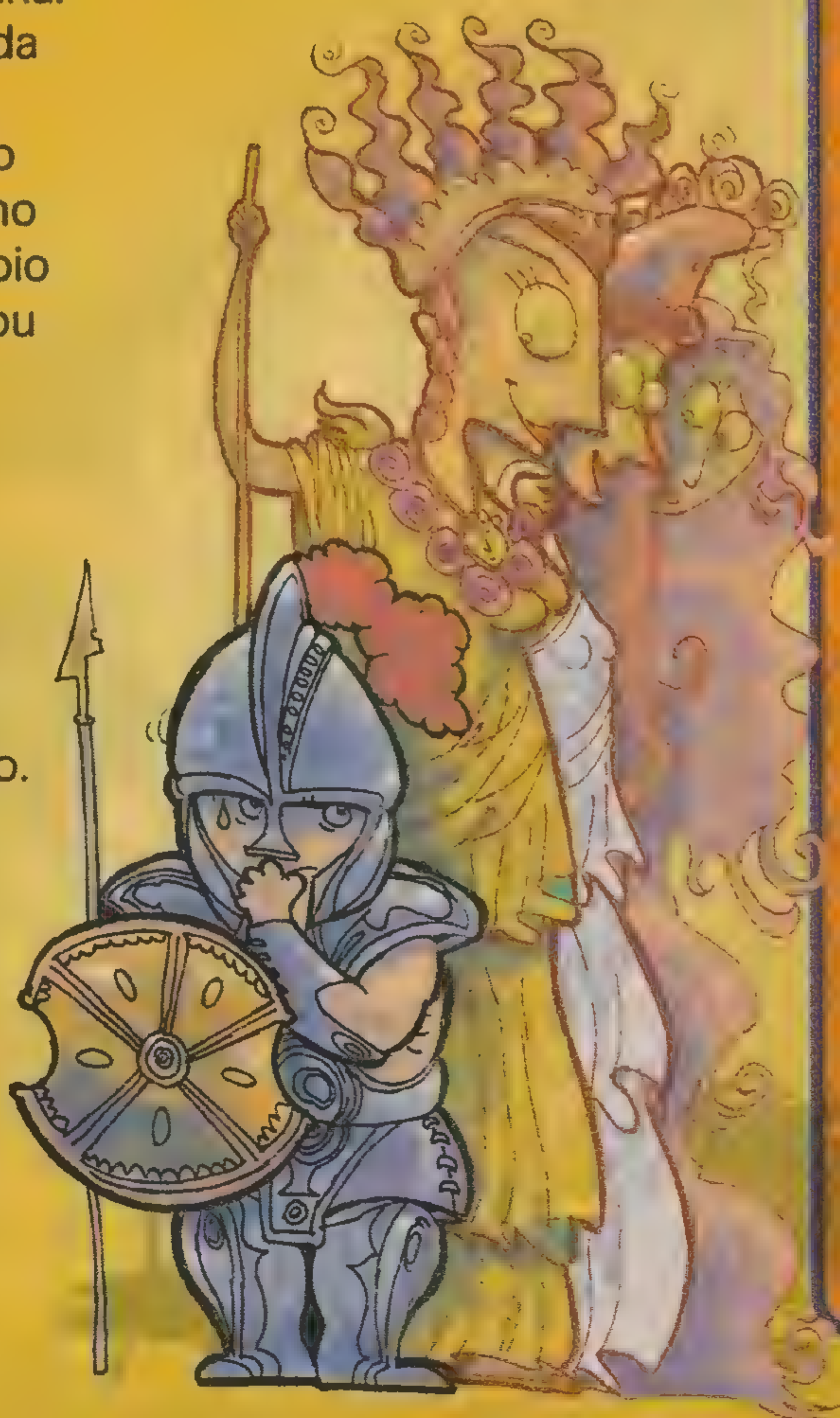
Páris preferiu a última oferta. Escolheu Afrodite e foi para Esparta atrás da sua garota. Os dois se encontraram e não se largaram mais. Páris voltou feliz da vida para Tróia trazendo sua amada.

Só havia um probleminha. A rainha Helena era casada com o rei da Grécia, Menelau, que, é claro, não gostou nem um pouquinho dessa história. Com o apoio de outros reis, ele declarou guerra aos troianos. Os dois povos se enfrentaram durante dez anos em uma luta que parecia não ter fim.

Foi aí que Ulisses, um dos reis amigos de Menelau, bolou um plano. Sugeriu que os gregos fingissem que estavam entregando os pontos. Só que, antes de se retirar da batalha, deveriam construir um imenso cavalo de madeira e deixar nos portões de Tróia, como um presente.

Eles seguiram o plano e os troianos levaram o cavalo para dentro das muralhas da cidade. Nem sonhavam que no interior do bichão de madeira estava escondido um pelotão de soldados.

De madrugada, quando todos dormiam, os homens saíram do cavalo e abriram os portões para o exército de Esparta que invadiu a cidade e levou Helena de volta para Menelau. Assim os gregos venceram a guerra e Tróia foi dominada.



## **VERDADE OU MENTIRA?**

A história da Guerra de Tróia está no livro *Ilíada*, que foi escrito por um poeta chamado Homero no século 8 antes de Cristo.

Ninguém sabe se é tudo verdade e não há nem uma prova de que Homero tenha existido.

Para desvendar esse mistério, muitos arqueólogos procuraram sinais da existência de Tróia. Em 1870, encontraram pistas de uma cidade no lugar onde os escritos antigos indicavam a localização de Tróia, na Turquia. Mas, escavando o local, pesquisadores descobriram vestígios de nove cidades! Isso indica que Tróia foi reconstruída diversas vezes. Possivelmente, na época da guerra contra os gregos, Tróia era uma cidade rica e foi atacada por razões econômicas. Talvez a disputa entre os deuses e o romance entre Páris e Helena sejam pura imaginação do poeta Homero.





# Pronto para decolar

Copie os moldes  
e construa seu  
ônibus espacial!

Você encontra  
os moldes em tamanho  
natural para imprimir no

www.**RECORTANDO**.com.br

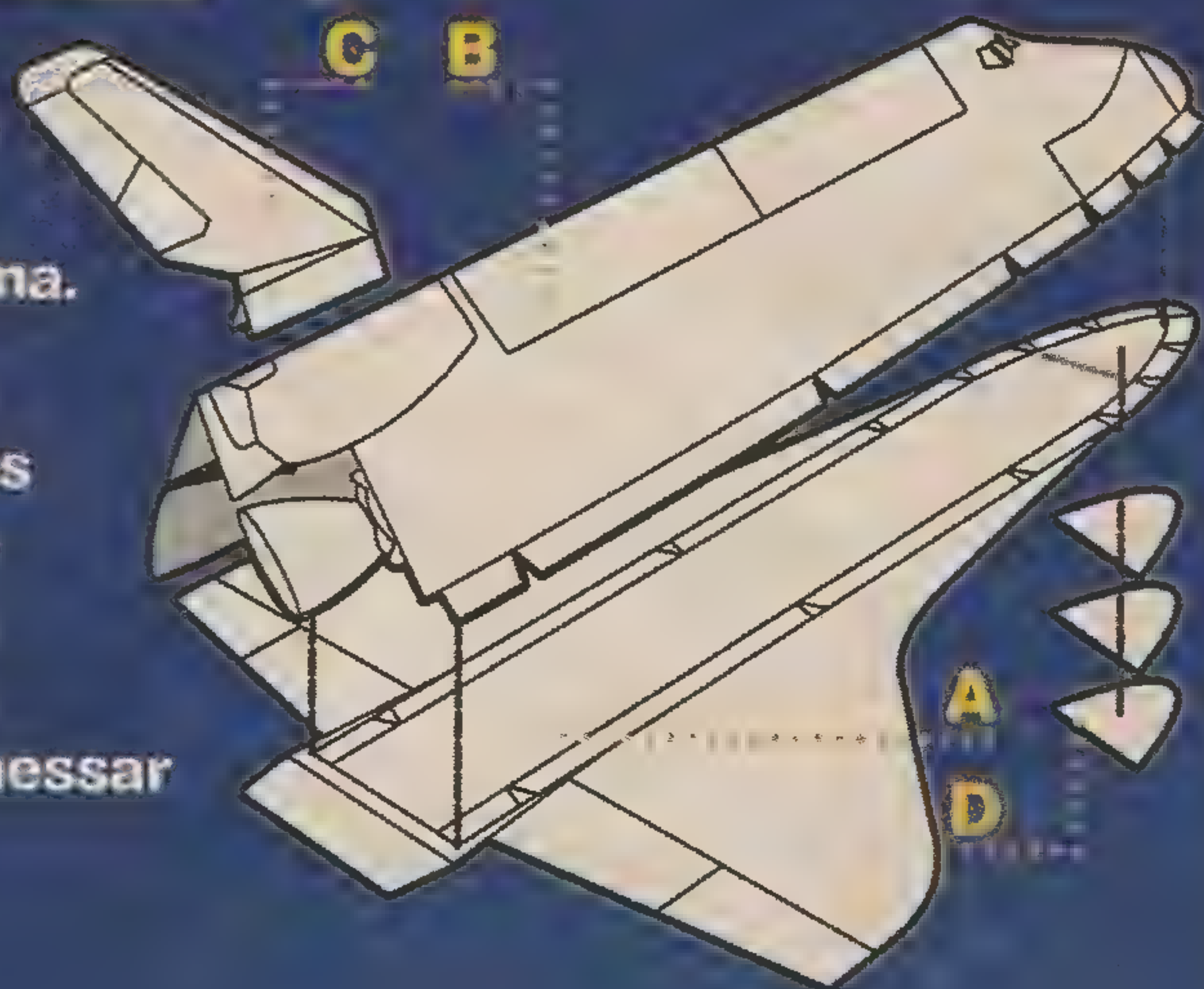


**1** Para que o ônibus voe, é preciso ter uma base firme. Copie duas vezes o molde da base (A), recorte e cole as duas.

**2** Recorte o estabilizador (C), dobre e cole um lado no outro, menos as bordas, que serão fixadas no ônibus.

**3** Recorte os outros moldes e cole-os seguindo o esquema.

**4** Copie o molde do nariz (D) três vezes e cole-os na parte da frente da nave, um sobre o outro. Agora, é só arremessar a sua nave!





## ÔNIBUS VOADOR

A nave que você construiu em papel é bem semelhante a um ônibus espacial da Nasa. Aeronaves desse tipo são como laboratórios espaciais, lançados para diferentes missões de pesquisa.

Elas são chamadas de ônibus porque fazem várias viagens, ou seja, servem para mais de uma missão. Além disso, esse veículo pode levar até sete pessoas.

O espaço interno é dividido em duas áreas. Em uma, ficam os instrumentos de voo e os comandos. Na outra, estão os equipamentos, os experimentos, os quartos, o banheiro e a máquina que prepara a comida.

A estrutura completa do ônibus espacial são a espaçonave, dois foguetes e um tanque de combustível externo.

Ele decola com a impulsão dos foguetes, orbita ao redor da Terra e depois entra na atmosfera planando como um avião até aterrissar.



FOTO: NASA

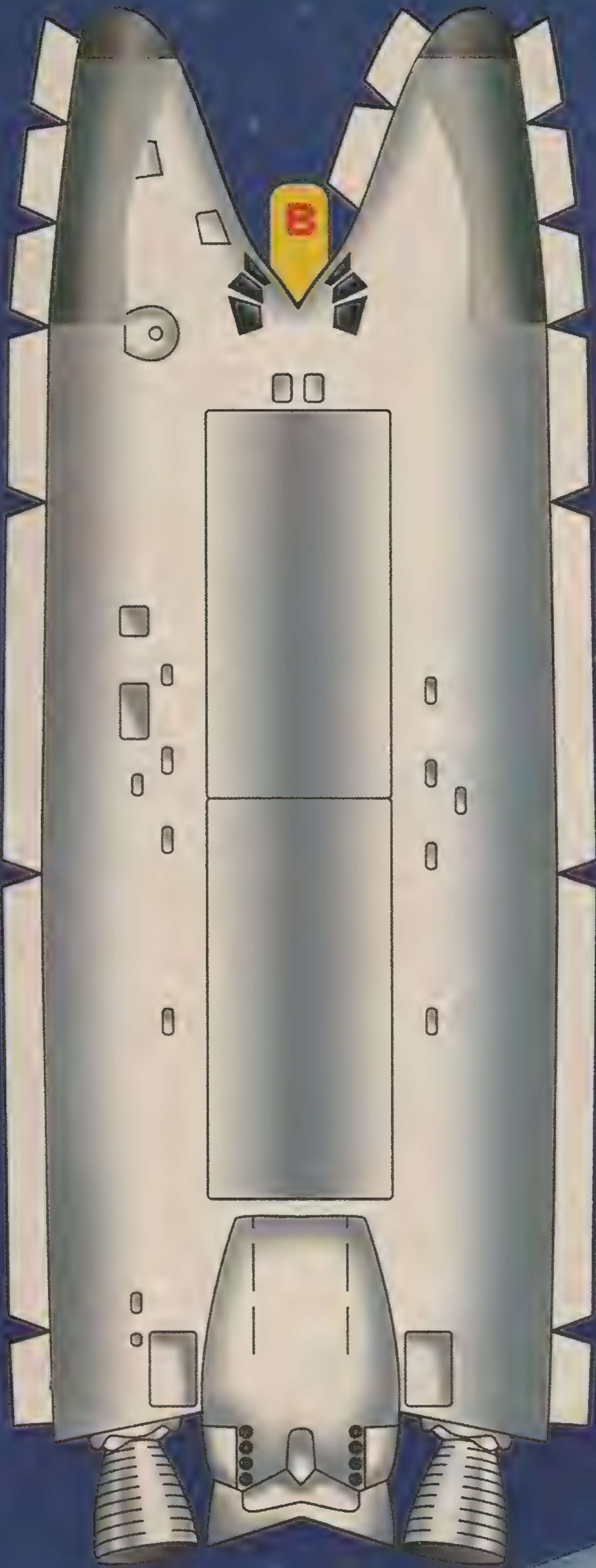


FOTO: LEO FELTRAN  
MODELO EXTRAÍDO DO SITE  
DA NASA ([www.nasa.gov](http://www.nasa.gov))





## A simple illustration of a red airplane with black outlines, flying towards the right against a blue sky background.

**Resposta na  
página 42.**











# SINTONIA COM A NATUREZA

Saiba como é o trabalho dos biólogos, os cientistas que estudam os seres vivos.

Quem gosta de investigar a natureza pode se sair muito bem na profissão de biólogo.

Se você não sabe o que é isso, aí vai uma dica: em latim, *bio* significa vida e *logus* é o mesmo que estudo ou ciência. Ou seja, biólogo é o cientista que estuda as

diferentes formas de vida.

O curso de biologia dura quatro anos. Nesse tempo, o estudante aprende tudo sobre plantas, células, animais e meio ambiente. Depois, ele pode se tornar professor ou pesquisador em várias áreas.

Mesmo quem termina

a faculdade continua estudando muito, afinal o tempo todo há novas descobertas a serem feitas sobre os seres vivos. Pode ser um tipo de planta que ninguém conhecia ou uma novidade sobre as células do corpo humano. Tudo isso interessa aos biólogos.



## Muitos trabalhos

Os biólogos que trabalham com plantas são **botânicos**. Eles pesquisam novas espécies e também substâncias úteis para fazer remédios e descobrem maneiras de ajudar o crescimento dos vegetais.

Os **zoólogos** investigam os animais, acompanhando seu desenvolvimento e seu comportamento para prevenir e resolver problemas que possam afetar a saúde deles. Além disso, estão sempre de olho para encontrar animais diferentes.

Quem estuda as relações entre os bichos, as pessoas, as plantas e o meio ambiente são os **ecologistas**. Eles trabalham para evitar que nossas ações prejudiquem os seres vivos.

Os animais e as plantas do mar, que têm um modo de vida bem diferente dos terrestres, são a especialidade dos **biólogos marinhos**.

Existe também quem se dedica a áreas como a **microbiologia**, que estuda

Essa espécie tem mais de 30 mil anos!



Mas com um corpinho de 18!

seres microscópicos, como vírus e bactérias.

Há ainda outras áreas, como a **genética**, que pesquisa a transmissão de características de pai para filho, e a **fisiologia**, que estuda a composição e o funcionamento do organismo dos seres vivos, explicando, por exemplo, como tiramos energia dos alimentos.

Os biólogos podem trabalhar de várias maneiras. Alguns vão para florestas, desertos e oceanos observar de perto certos seres vivos.

Outros analisam criaturas em laboratórios ou passam meses recolhendo informações em livros e no computador para entender melhor a vida em nosso planeta.

## BATE-PAPO

A bióloga Priscila Guimarães contou à RECREIO um pouco sobre sua profissão:

**RECREIO** Para que serve o trabalho do biólogo?

**Priscila** Para estudar e preservar os seres vivos e a natureza.

**RECREIO** O que é mais legal nessa profissão?

**Priscila** Pesquisar e entender os seres vivos e as relações entre eles.

**RECREIO** Quando você decidiu ser bióloga?

**Priscila** Quando estava no segundo grau, mas sempre fui boa aluna em ciências.

**RECREIO** Qual seu conselho para quem quer ser biólogo?

**Priscila** Se você gosta de natureza e se sente curioso com cada animal que encontra (isso vale para insetos, aranhas ou lesmas) e com a cor, o perfume e a beleza de cada planta, pode se tornar um ótimo biólogo.

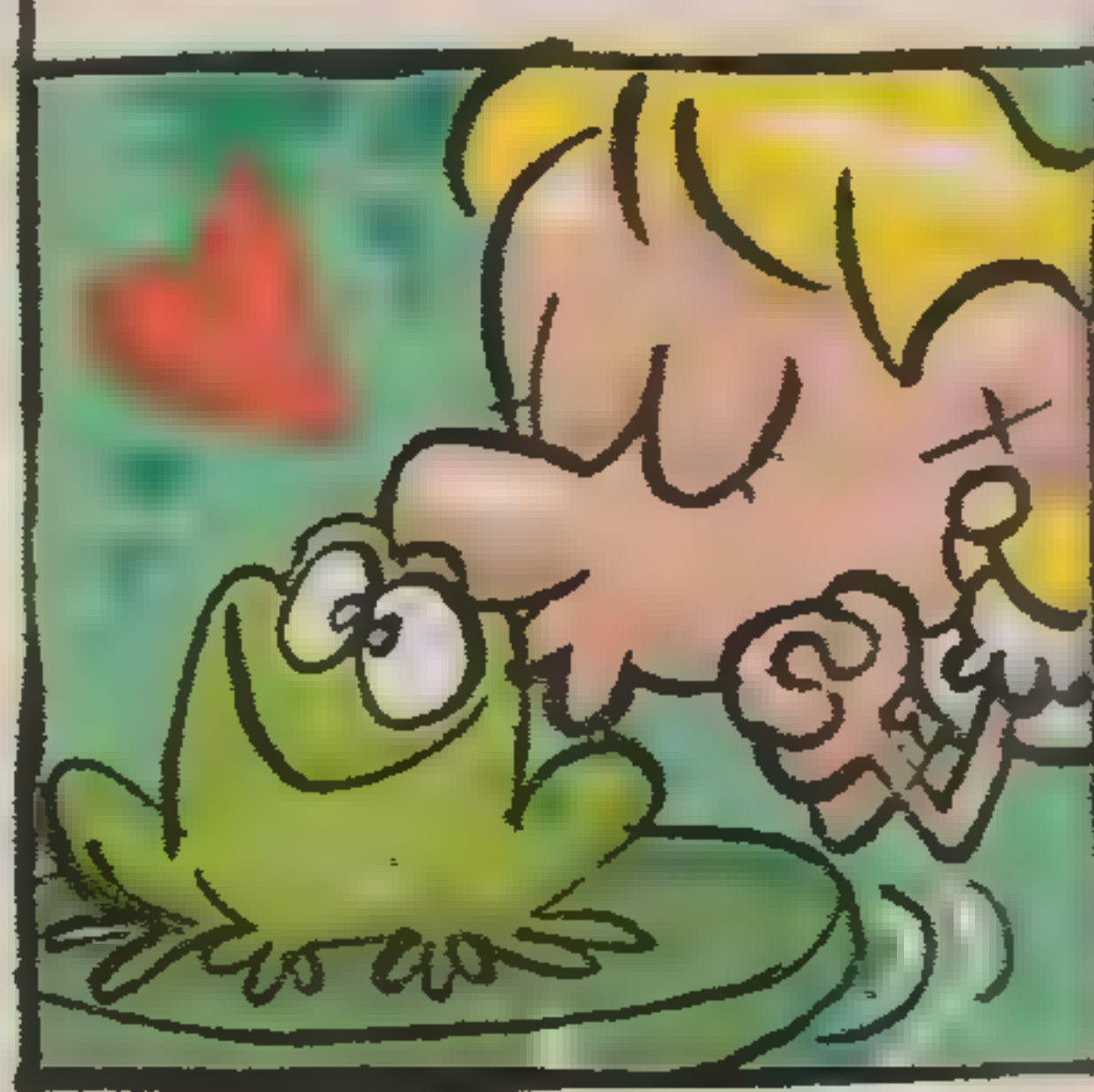
Bem-me-quer, bem-me-quer, bem-me-quer...



ERA UMA VEZ UMA LINDA PRINCESA QUE ENCONTROU UM SAPO ...

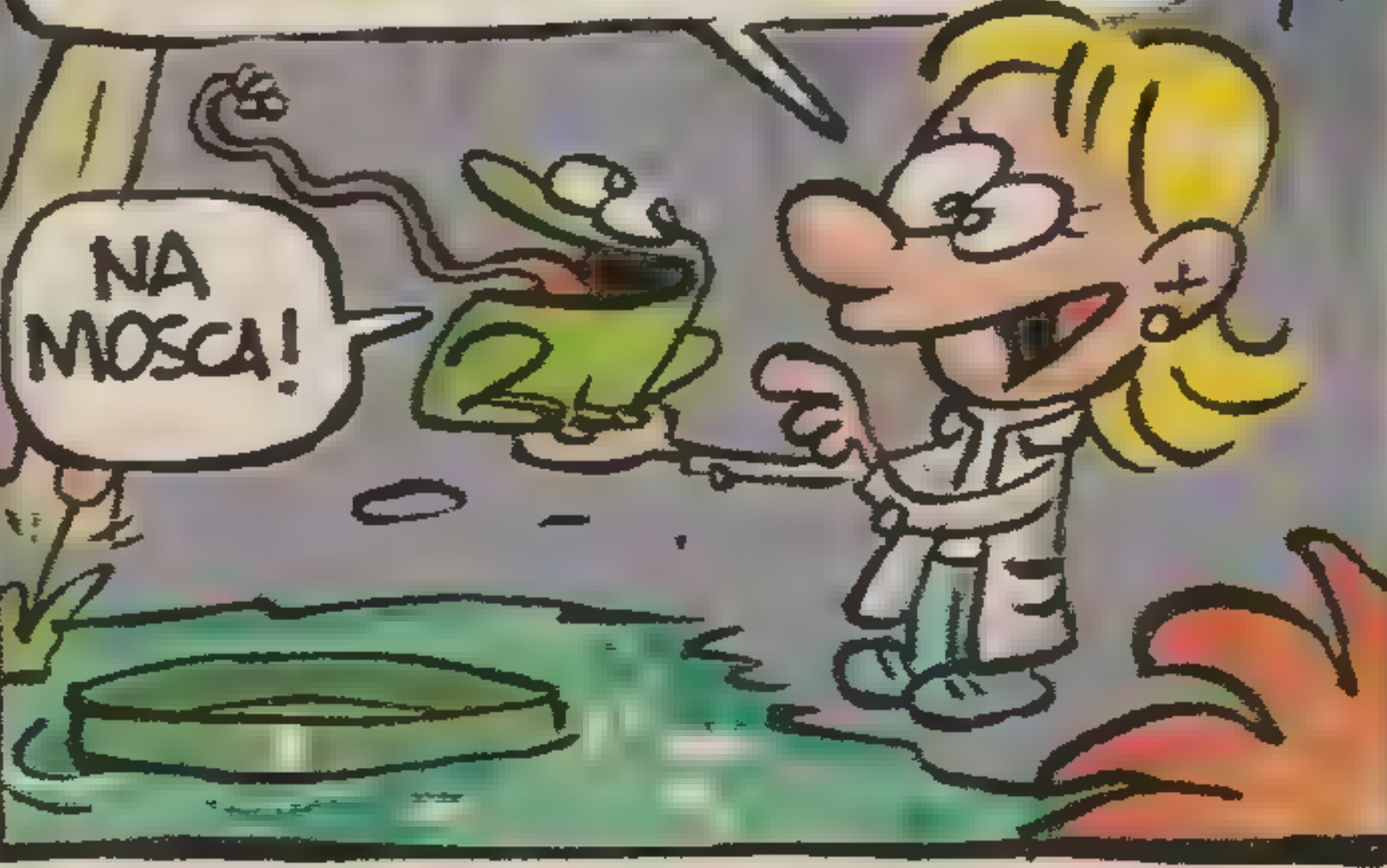


ELE ERA ENCANTADO! QUANDO A PRINCESA O BEIJOU ...



... ELA SE TRANSFORMOU NUMA LINDA BIÓLOGA!

UM CERATOPHRYS ORNATA!







Acelere com a turma de Digimon no Game Boy Advance.



# DIGICORRIDA

Os monstros digitais estão em férias e encaram uma incrível competição de kart em **Digimon Racing**.

A principal modalidade do game é a Cup Race, com quatro corridas por região e um chefe no final de cada torneio. No modo Quick Race, você escolhe em que pista quer competir e, no Time Trial, a disputa é contra o relógio. Depois de encarar todos esses desafios, você habilita três Digimons secretos para entrar na brincadeira.

Durante as corridas, os personagens podem evoluir e usar ataques especiais que atrapalham os outros Digimons, como bolas de fogo e raios que diminuem os oponentes.

Mas é bom ficar esperto, pois os outros corredores também podem atacar você com esses truques. Apertando o botão R na hora certa, você dá um pulo e escapa da magia.

Para aumentar ainda mais a diversão, chame seus amigos para partidas em rede. É possível ligar até quatro Game Boy Advance e transformar a corrida em uma disputa de verdade.



Passe por cima das marcas verdes para ganhar um turbo temporário.



A área escura na pista enche a barra de energia, permitindo a evolução do Digimon.



Depois de evoluir Palmon para Togemon, use seu poder para jogar espinhos nos competidores.



O ataque de Angemon faz quem estiver mais próximo rodar e perder posições na corrida.



As batalhas acontecem em arenas fechadas. O mapa do lado direito serve para se localizar na pista.



Toda vez que for campeão, você pode olhar seus prêmios na sala de troféus.



IMAGENS: DIVULGAÇÃO





# POLUIÇÃO: o planeta em perigo

Entenda os diferentes tipos  
de poluição e saiba como  
ajudar a proteger a Terra.

CONSULTORIA:

ALEXANDRE ADALARDO DE OLIVEIRA (professor do Departamento de Ecologia do Instituto de Biociências da USP) e ELIANA CARDOSO LEITE (professora de Ecologia de Agroecossistemas e Biodiversidades da Unesp).

A poluição é um problema que afeta todos os países e que, se continuar crescendo, pode tornar a Terra um lugar difícil de viver no futuro.

Os seres humanos sempre produziram lixo, mas, à medida que as populações foram se concentrando em grandes cidades e se desenvolvendo cada vez mais, o acúmulo

de diferentes poluentes começou a causar estragos mais sérios no ambiente, provocando desequilíbrio na natureza.

Esses poluentes atingem o ar, o solo e a água, pondo em risco a vida de pessoas, plantas e bichos. Conheça cada tipo de poluição e veja como ela pode afetar os seres vivos.



Matéria sugerida  
pelo leitor  
Caio L. Perez,  
de São Paulo-SP.

## Perigo no ar

A fumaça dos carros, das indústrias e das queimadas lança vários tipos de gases no ar, tornando-o poluído. Além de causar problemas respiratórios, dores de cabeça e irritações nos olhos, a poluição atmosférica tem outros efeitos na natureza.

Os gases tóxicos se misturam ao vapor de água e formam a chuva ácida, que carrega substâncias prejudiciais até florestas, rios e cidades.

Também por causa da poluição, há um grande acúmulo de gás carbônico ao redor do

planeta, formando uma barreira muito espessa, que retém calor demais. Esse fenômeno é o efeito estufa, que causa um grande aumento de temperatura na Terra, ocasionando sérias alterações no clima e afetando animais, plantas e pessoas.



## Confusão total

Em muitas cidades, é comum as ruas estarem repletas de propagandas, cartazes, pichações, telões, semáforos... É tanta coisa que ninguém consegue entender nada direito. Esse excesso de imagens é chamado de poluição visual e, além de deixar a cidade feia, causa cansaço e dificulta a visibilidade dos sinais e de placas importantes.

Para evitar o problema, é preciso respeitar as leis que definem a quantidade e os tipos de anúncios que podem ser fixados em cada lugar.

## Quanto barulho!

Poluição sonora é um conjunto de ruídos incômodos e pode causar problemas de saúde e até a perda da audição.

Nas ruas movimentadas das cidades grandes, é quase impossível se livrar do som de buzinas, helicópteros, motores, máquinas e muitos outros barulhos.

Esse problema aumentou tanto nos últimos anos que vários países estabeleceram limites para a emissão de ruídos em certas áreas, para proteger as pessoas.

## Que sujeira!

Olhando, a gente quase não percebe, mas o solo também é atingido pela poluição. A maior causa de contaminação do solo é o uso de produtos químicos na agricultura, que deixam resíduos na terra.

O lixo de indústrias acumulado em locais proibidos também pode causar problemas, pois elimina substâncias perigosas que se infiltram no chão.

A poluição do solo pode contaminar a água, as plantas e provocar o envenenamento de bichos e dos seres humanos.

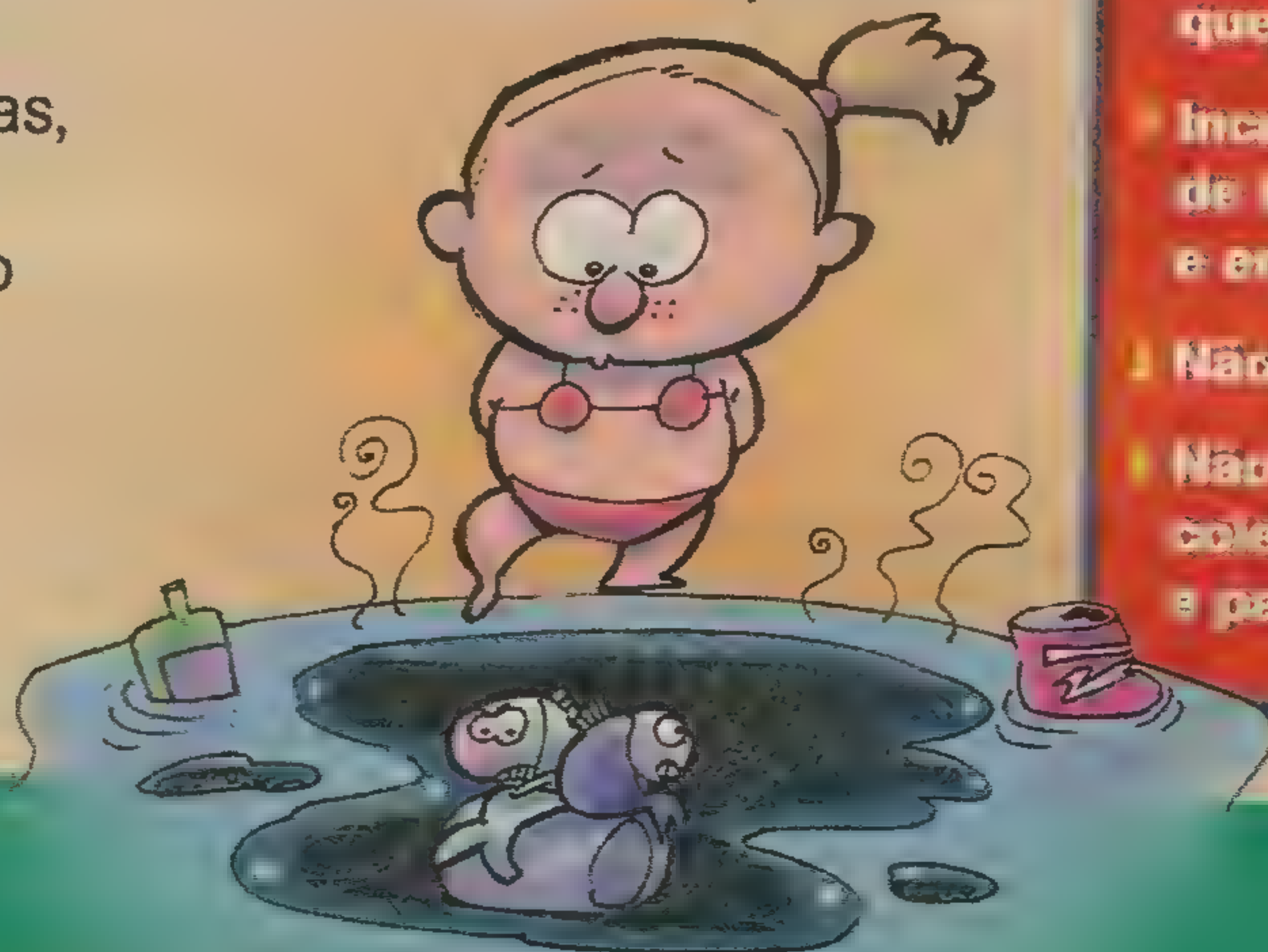
## Água é vida

Todos os seres vivos precisam de água, por isso uma das maiores ameaças à vida na Terra é a contaminação de rios, oceanos e de reservas subterrâneas por resíduos industriais, lixo e esgoto.

A sujeira serve de alimento para bactérias, que se multiplicam e consomem o oxigênio da água.

A sujeira também escurece a água, barrando a entrada de sol. Sem luz as plantas

aquáticas morrem e o oxigênio não é renovado. Assim, os peixes que se alimentam dessas plantas não sobrevivem. Então, falta comida para os bichos que se alimentam de peixes e a natureza se desequilibra.



## VOCÊ PODE AJUDAR

- ▶ Não jogue lixo nos rios, nas praias ou nas ruas.
- ▶ Evite o excesso de barulho e não ligue mais de um aparelho sonoro ao mesmo tempo.
- ▶ Não jogue baterias e pilhas em lixo comum. Elas soltam substâncias que contaminam o solo.
- ▶ Incentive a reciclagem de lixo na sua escola e em seu bairro.
- ▶ Não desperdice água.
- ▶ Não faça desenhos nem cole cartazes em muros e paredes.



POR FAVOR,  
IRMÃOZINHO!  
VAMOS BRINCAR  
UM POUQUINHO?

NÃO! NÃO! E UM  
TRIPLO NÃÃÃO!

DESMANCHA-  
PRAZERES!

EU NÃO  
DESMANCHEI NADA!  
AGORA CAIA FORA!  
TENHO UM TRABALHO  
IMPORTANTE PRA  
TERMINAR!

**TOC!**  
**TOC!**  
**TOC!**

A DEE DEE ME DEIXA MALUCO!  
SE ELA NÃO ARRANJAR UM  
AMIGUINHO, EU NÃO COMPLETAREI  
MINHA OBRA-PRIMA:  
TRANSFORMAR SALADA  
EM DOCE!

EI, DEXTER!

CHEGA! ISSO  
JÁ PASSOU DOS  
LIMITES!

ELA QUER UM  
COLEGUINHA?  
VOU FAZER UM!

**AH! AH!**  
**AAAAH...**





DEE DEE... VEJA  
O QUE EU TROUXE  
PRA VOCÊ!

TEM ALGUÉM  
AQUI COMIGO?  
MEU IRMÃO DETESTA  
FICAR COMIGO!



PRA MIM? O QUE É?  
HEIN? HEIN?

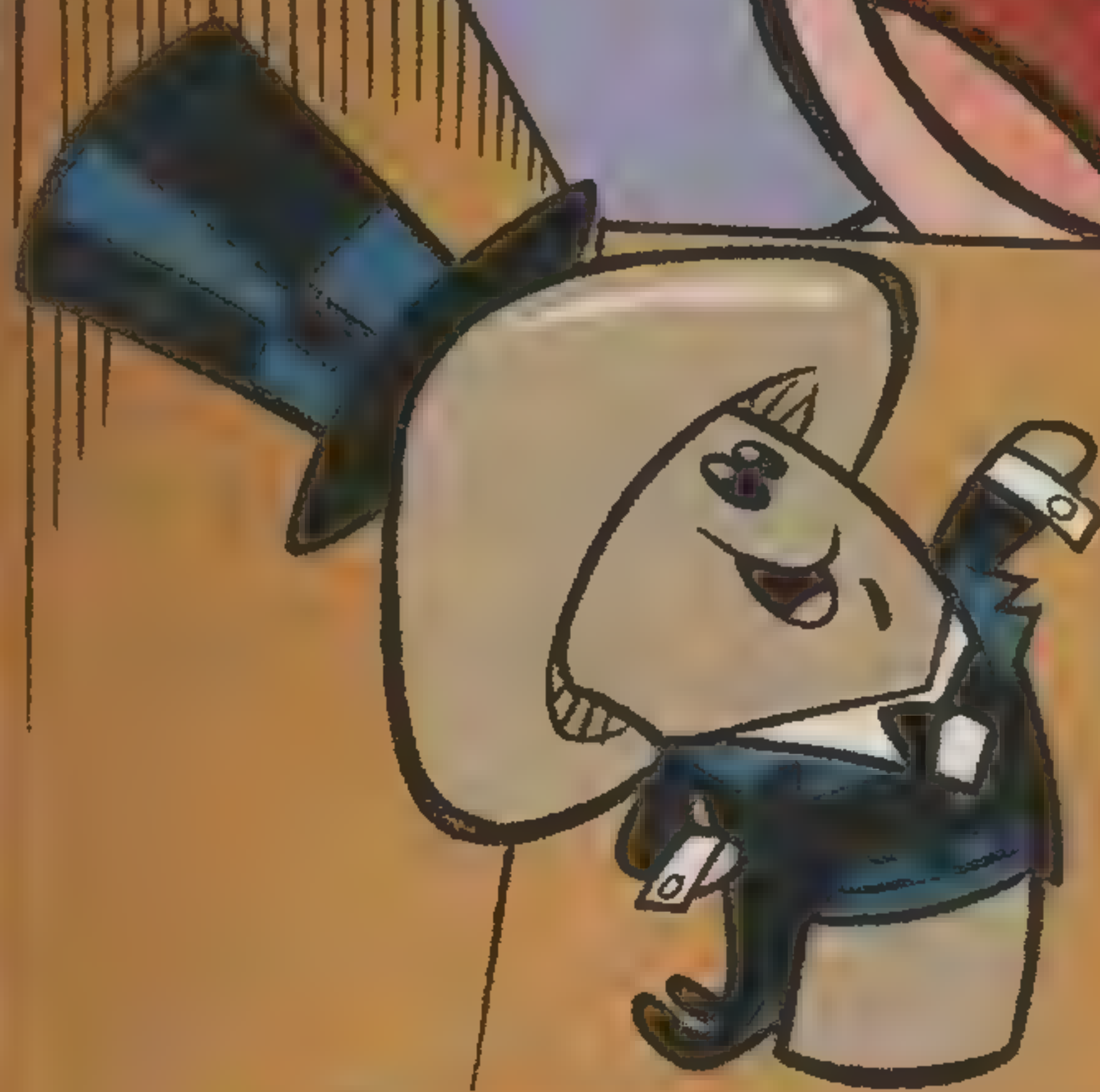
ABRA E  
DESCUBRA.



ACHOOU!  
EU SOU O SR.  
CURTIÇÃO!  
VAMOS NOS  
DIVERTIR?

QUE  
FOFINHO!

AINDA BEM  
QUE GOSTOU.  
É UM COGUMELO  
GENETICAMENTE  
ALTERADO DA MINHA  
EXPERIÊNCIA COM  
SALADAS!



LABORATÓRIO  
DE DEXTER  
APRESENTA...

# SR. CURTIÇÃO

TEXTO ▸ ROBBIE BUSCH  
DESENHOS ▸ JOHN DELANEY  
ARTE-FINAL ▸ JEFF ALBRECHT  
TRADUÇÃO ▸ MARCELO ALENCAR

LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO POR GENDY TARTAKOVSKY





HUM! GOSTOU DO CHEIRINHO? VOCÊ ACEITA UMA XÍCARA?

CLARO. OBRIGADO. VOCÊ É MUITO GENTIL.



UÊ, MAS ESTÁ VAZIA!



OH, MEU AMIGO! VOCÊ ESTÁ BEM?



SRTA. DEE DEE, ESTE RAPAZ ME DEU UMA BOA IDEIA. VOU TIRAR UMA SONECA.

CERTO, MAS NÃO DEMORE!



PODE ME LEVAR A UM LUGAR FRESCO E CONFORTÁVEL? A LUZ DO SOL ME CANSOU!

DEIXA COMIGO!





DESTA VEZ, NÃO VOU FALHAR, COMPUTADOR!

QUERO TRANSFORMAR SALADA EM DOCE!

TUDO PELA CIÊNCIA!

NHOC!

MUNCH!

NHOC!



BLERGH! DEIXEI O AIPO COM SABOR DE ESPINAFRE!



ENQUANTO ISSO...

QUE TAL?

PERFEITO. APÓS UM BREVE REPOUSO, ESTAREI RENOVADO!



IIRC! POR QUE ESSES VEGETAIS NÃO FICAM IGUAIS A BOMBONS?

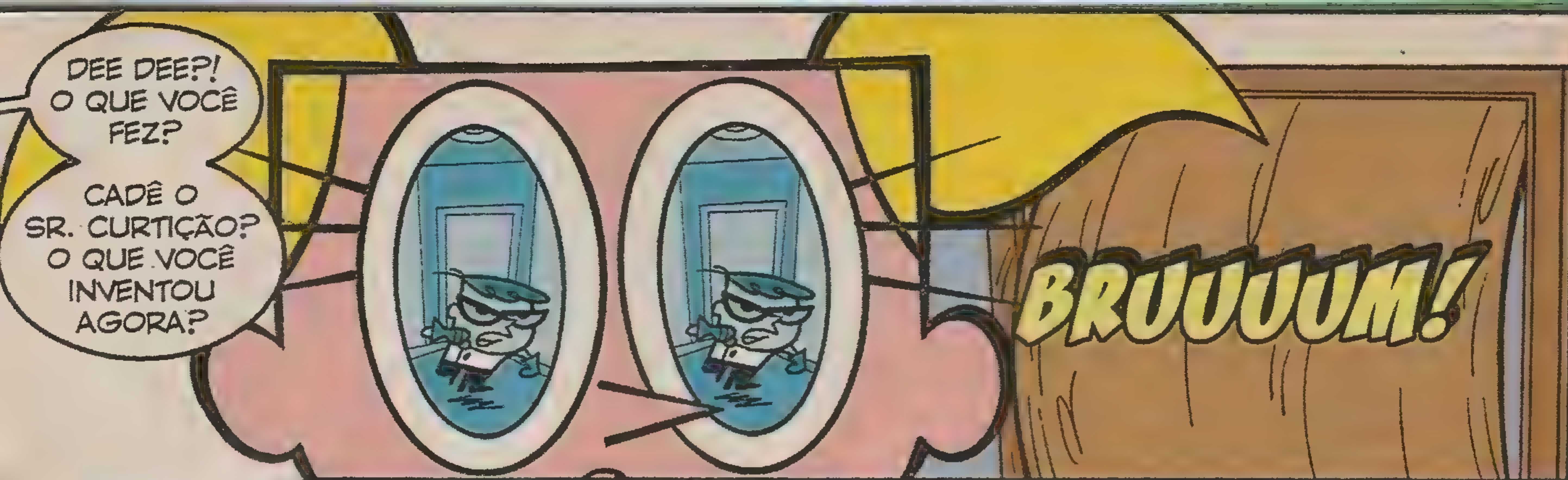


QUE CALOR... PRECISO... ME REFRESCAR!

**BUUUUUUN!!!**







DEE DEEP!  
O QUE VOCÊ  
FEZ?

CADÊ O  
SR. CURTIÇÃO?  
O QUE VOCÊ  
INVENTOU  
AGORA?

**BRUUUUM!**



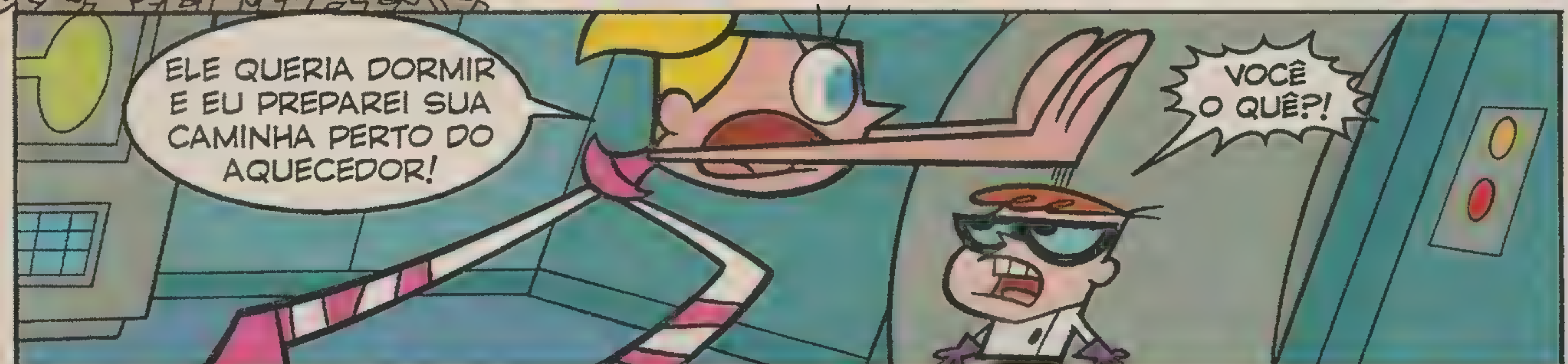
CUIDADO!

**TCHAC!**

IAU!

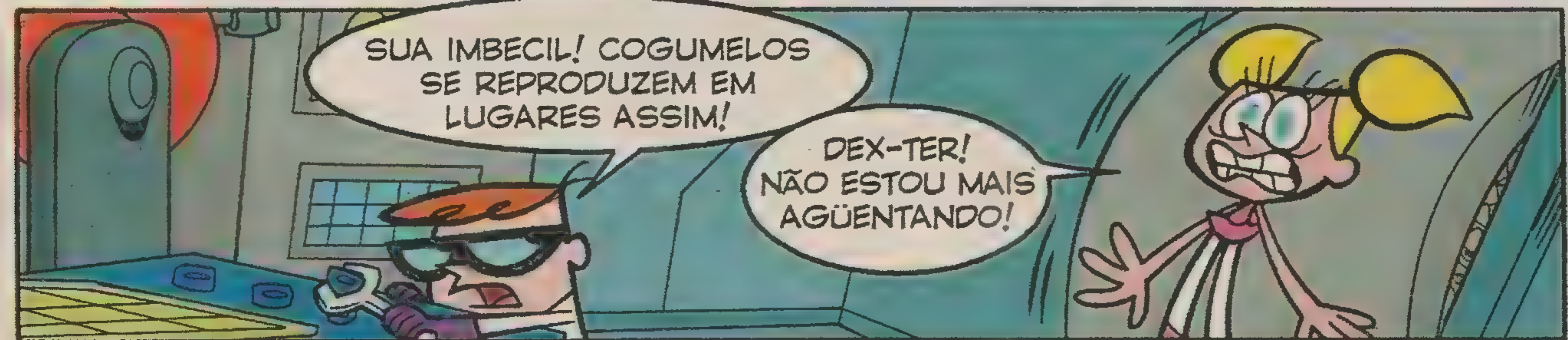
O QUE HOUE  
COM O AMÁVEL  
SR. CURTIÇÃO?

NÃO SEI O QUE  
VOCÊ APRONTOU,  
MAS ELE SE TORNOU  
INSTÁVEL E SE  
MULTIPLICOU!



ELE QUERIA DORMIR  
E EU PREPAREI SUA  
CAMINHA PERTO DO  
AQUECEDOR!

VOCÊ  
O QUÊ?!



SUA IMBECIL! COGUMELOS  
SE REPRODUZEM EM  
LUGARES ASSIM!

DEX-TER!  
NÃO ESTOU MAIS  
AGÜENTANDO!



DEE DEE!  
PONHA ISSO E  
PROTEJA-SE!

TUDO BEM,  
MAS NÃO MACHUQUE  
OS COITADINHOS!







Resposta na página 42.







Participe mandando  
a sua piada para:

Revista RECREIO  
Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221  
8º andar - São Paulo - SP  
CEP 05425-902

recreio@abrilm.com.br

Entre em contato  
com a gente:

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h  
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

Site

recreio.abril.com.br

Na internet

recreio.abril.com.br

recreio.abril.com.br



Faça sua assinatura  
e não perca nenhuma  
edição da RECREIO

48ET

Ligue para:  
Grande São Paulo  
3347-2121

Demais  
localidades  
0800-701-2828

# Piadinhas

O que tem miolo,  
mas não pensa?  
O pão.

Gustavo Martins Reis  
Cubatão - SP

O que o lápis disse  
para o apontador?  
Estou ficando tonto.

Luiza, 11 anos  
Por e-mail

O que tem capa,  
mas não é super-herói,  
tem folha, mas não  
é árvore, e tem orelha,  
mas não é gente?  
O livro.

Emerson de O. Silva, 7 anos  
São Luís - MA

O que uma rua falou  
para a outra?  
Encontro você  
lá na esquina.

Rodolfo Liporoni Dias  
Jeriquara - SP

O que a faca disse  
para o afiador?  
Não me amole!

Bárbara Carvalho de Castro  
Juiz de Fora - MG

O que o urso tem  
na frente e o urubu  
tem atrás?  
A letra U.

Thiago L. de Albuquerque  
Maringá - PR

O que pode ser usado  
só depois de quebrado?  
O ovo.

Giulia Ferreira  
São Paulo - SP

Qual é a coisa mais dura  
quando se aprende  
a andar de patins?  
O chão.

Guilherme G. Longo, 10 anos  
Palmital - SP

EDITORA  **Abril**

Fundador: VÍCTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa  
(Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile  
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal  
Diretor Superintendente: Laurentino Gomes



Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Daniela Almeida

Editora de Arte: Priscila Afonso

Estagiária: Noêmia Lopes (texto)

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balduino

Atendimento ao Leitor: Karim Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lidia Iezson de Carvalho  
e Marta Wolak Grosbaum

Colaboraram nesta edição: Cristiane Yamazaki, Flávia Souto Maior,  
Julia Moitili, Nelson Alves Jr. e Roberta Viganó (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grasseti Serviços Editoriais:  
Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza

**PUBLICIDADE** Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de  
Publicidade: Renato Resston Executivos de Contas: Fabio Santos, João  
Eduardo Dias, Vladimir Aderaldo Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi  
Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de  
Moura **NUCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE** Diretor: Pedro Codognotto Gerentes  
de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO**  
Diretor de Marketing: Rodrigo Velloso Gerente de Produto: Priscila Pezato  
Consultora de Negócios: Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO**  
Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente de  
Marketing Publicitário: Renata Marques Coordenador de Projetos: Renato  
Cagno **ASSINATURAS** Diretora de Operações de Atendimento ao  
Consumidor: Ana Dávalos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,  
Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-  
5000 Central SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-130266, Grande São Paulo 0307-2700  
www.abril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo  
Horizonte-MG - R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 203, Barro Branco, CEP 30112-000, tel. (31)  
3022-0630, fax (31) 3282-8003 Blumenau-SC - R. Floriano, 279 - Barro da Velha, CEP  
89036-150, M. Marini Representações Ltda., tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 Brasília-DF  
- SCN - Q 1 B, Ed. Edifício Brasília Trade Center, 14ª A, sala 1408, CEP 70710-900, tel. (61) 319-  
7554/55-5657, fax (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Condição, 233, 26º andar, q. 2613/2614,  
CEP 13010-916, C2 Press Com. e Representações Ltda., tel. (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R.  
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fenix Propaganda Ltda.,  
telefone (65) 3027-2712 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 716, 6º andar, s/s 601-602, Centro  
Crisp CEP 80530-000, tel. (41) 250-8000/40-6080, fax (41) 252-7110 Florianópolis-SC -  
R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301 CEP 88062-000, Comercial Via Lógica, Lógica da  
Comunicação, tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1722 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira,  
2020, ss. 604-605, Albeora, CEP 60170-002, Multasolution Representações e Negócios em Meios  
de Comunicação, tel. (85) 261-3939 Goiânia-GO - R. 10 - n. 250, loja 2, Setor Oeste, CEP  
74120-020, M. de West Representações Ltda., tel. (62) 215-3274/3309, telefax (62) 215-5158  
Joinville-SC - R. Cora Francisca, 290, Con. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos  
Editoriais Mkt e Redes, Ltda., tel. (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adalberto, Regina  
Guimarães, 302, jo. das Americas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax  
(43) 3357-1122 fax (43) 3357-1122 Manaus-AM - R. Joaquim Nabuco, 7074, sala 2, Centro, CEP  
69020-070, Paper Comunicação, tel. (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av.  
Carlos Gomes, 1155, s. 707, Petropolis, CEP 91260-004, tel. (51) 3327-2850 fax (51) 3327-  
2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-370,  
M. Revistas Publicidade Ltda., tel. (81) 3327-1907 Ribeirão Preto-SP - R. João Pontes,  
190, CEP 14025-010, Interim da Recife, e Publ. S. Ltda., tel. (16) 335-9631, telefax (16) 335-  
9233 Rio de Janeiro-RJ - Praça de Botafogo, 501, 11º andar, B. Tororo, Centro Empresarial  
Monsieur, CEP 22250-040, tel. (21) 2513-2548 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl.  
402, Ed. Espaço Empresarial, Pub. e, CEP 41821-001, AGM, Comunicação Public. e Representação  
Ltda., tel. (71) 341-4992/4396/1765 Vitória-ES - Av. A. Franco, 304, 2º andar, loja 42,  
Santa Lucia, CEP 29055-916, Dufina Propaganda e Marketing, tel. (27) 3325-3329

**PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL** Veja: Veja, Super, O Globo, O Dia, O Povo, O Estado de São Paulo, O  
Negócios: Exame, Você S/A Jovem: Almanaque - Abril, Caderno Jovem, Guia do estudante,  
heróis da TV, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spidey, Mito, Caderno, Playboy Estilo:  
Cláudia, Ele, Estilo de Vida, Marc Zumi, Mito, e Mito, Nova **Turismo e Tecnologia:**  
Aventuras na História, Guia Quatro Rodas, Mito, Mundo Estranho, National Geographic, Placar,  
Quatro Rodas, Revista das Revistas, Superinteressante, Viagem e Turismo, Vip **Casa e Bem-  
Estar:** Arquitetura e Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Cláudia, Cláudia Cozinha,  
Saúde, Vida Simples **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo!, Casa e Venda, Minha Novela, Tintin,  
Vila Ma's! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

**RECREIO** (ISSN 1517-7467), ano 5, nº 221, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.  
Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer  
momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito a devolução do valor  
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apli-  
cável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca,  
exceto ao seu primeiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de  
Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.

www.abrilsac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

RPP

ANER



Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazzi,  
José Wilson Arman, Pasqual, Valtier Pasquin



# ENIGMA

Descubra de quem é o filhote que está escondido no tronco de árvore.

Os meus filhotes estão no ninho.

A coruja sempre diz a verdade.

Eu queria que fosse meu, mas não é.

Ele é muito bonitinho...

O meu é bem maior que esse.

Meu bebê não caberia aí dentro...

Eu nem tenho filhotes...

Ele é muito grande para ser meu.

Ei, esse filhote é meu!

A cobra está mentindo.

Resposta na página 42.

Que gracinha, ele é tímido.

É um filhote de ave.



**ESCREVA PARA  
A GENTE:**

**Revista  
RECREIO**

Av. das Nações  
Unidas, 7221

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail:

recreio.abril@

atleitor.com.br



Esta é a Manuela  
de Assis Oliveira,  
de 8 anos, com suas  
duas mascotas.

BELO HORIZONTE - MG

Este é o desenho  
do Evandro Silva  
Machado.

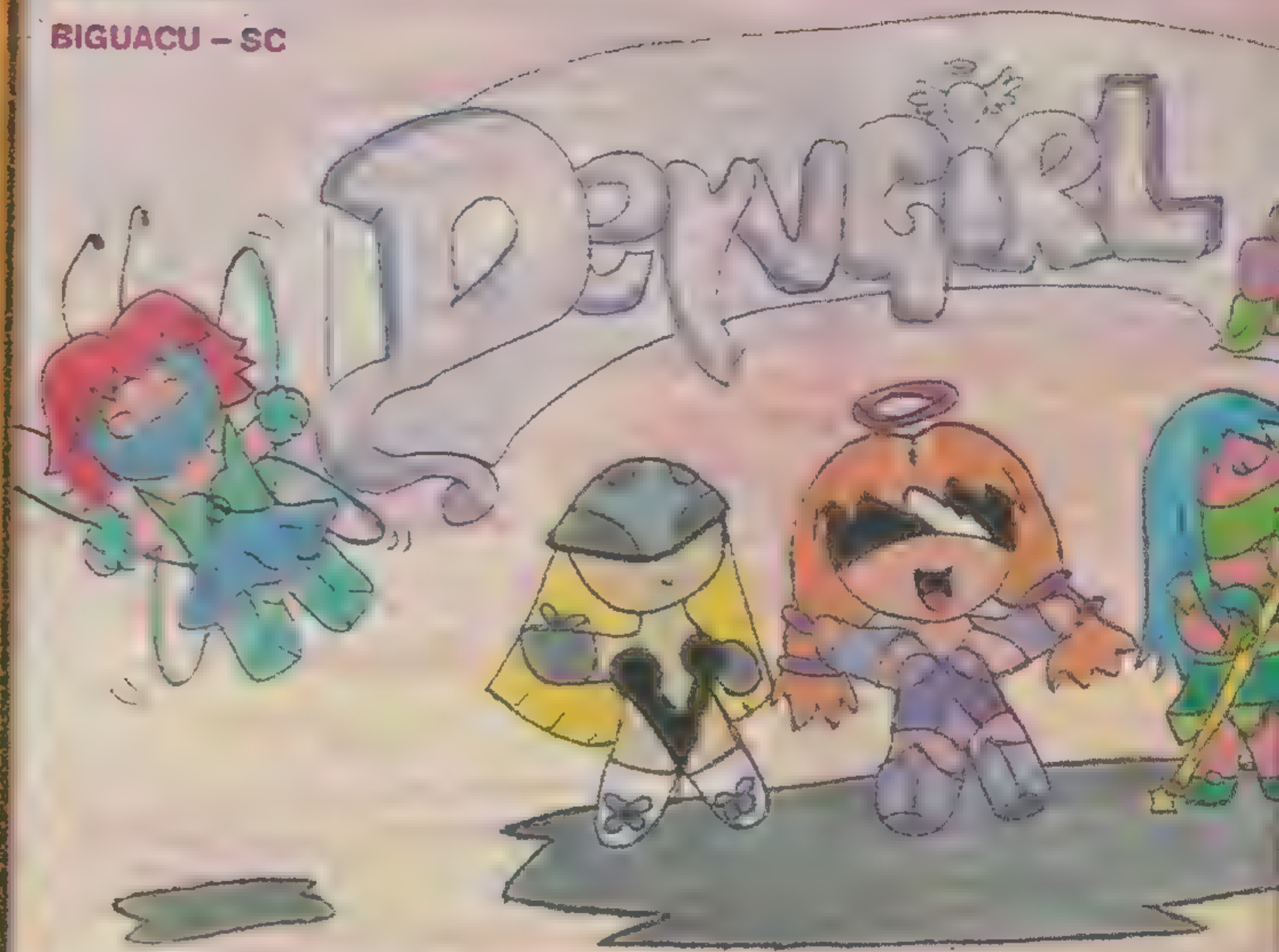
BIGUAÇU - SC



SENHORAS E SENHORES,  
NOS ADORAMOS  
A RECREIO!!!

O Pedro  
Henrique Dias  
Bernardo está  
curtindo as  
mutações do  
**CIRCOMIX!**

POÇOS DE CALDA - MG



O Guilherme  
Di Pace Ojima curte  
muito o *Cadê?*

SÃO PAULO - SP



O Leandro Bayo, de 11 anos, quer  
uma matéria sobre cartas de Magic.

RIO DE JANEIRO - RJ





O Pedro Augusto Gomes da Silva, de 8 anos, sugere uma matéria sobre aviões.

CAMPINA GRANDE - PB

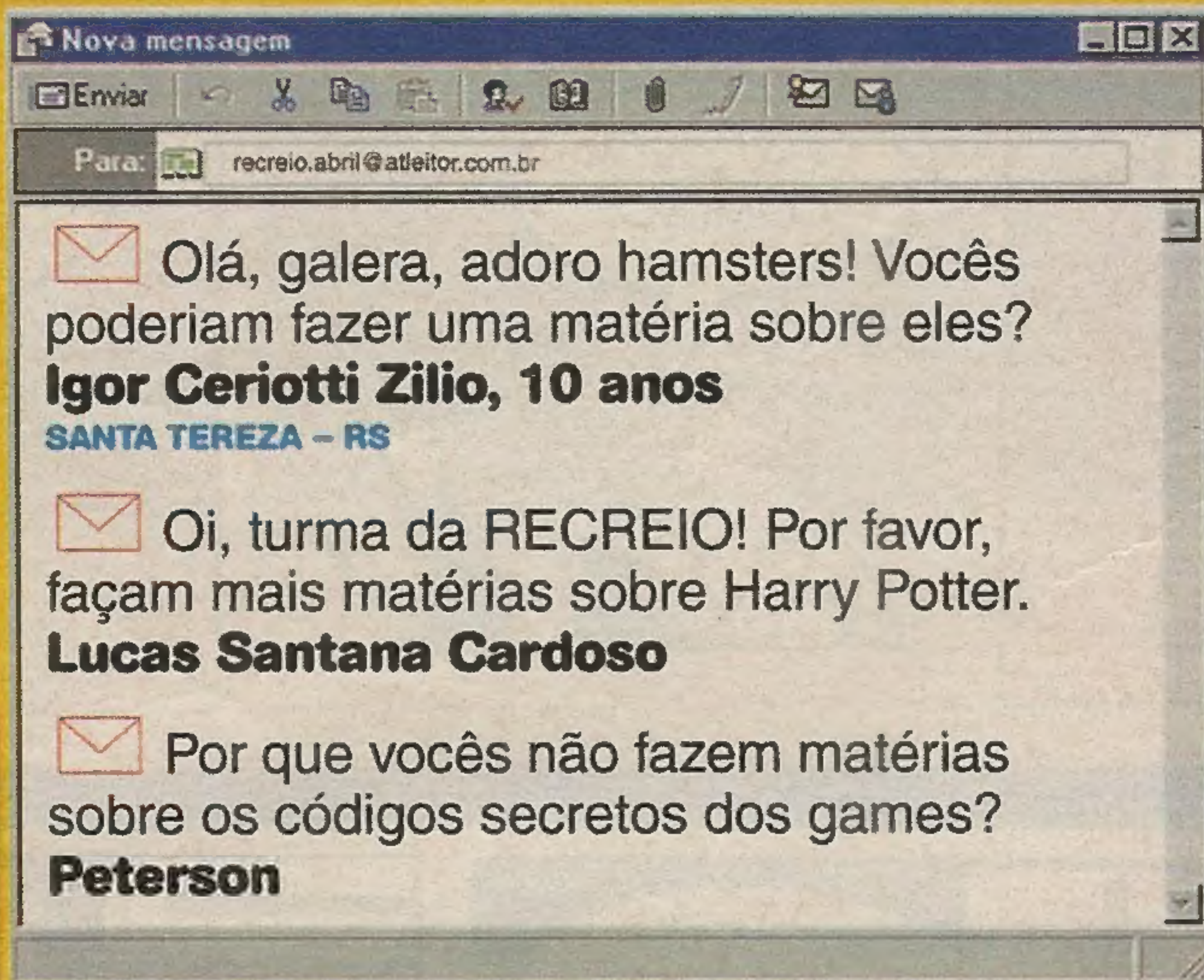


Este é o jogador de vôlei Rodolfo Heck da Silva, de 11 anos.

PORTO ALEGRE - RS

Estou curtindo muito o CIRCOMIX! Adoro as seções *Piadinhas* e *Passatempo*. Gostei da edição que fala sobre alguns machos e fêmeas que são bastante diferentes.

FLÁVIA DENISE DE SOUSA  
FORTALEZA - CE



Oi, RECREIO! Sugiro que a revista tenha mais tirinhas e quadrinhos do BeyBlade. Queria pedir ainda que a próxima edição falasse tudo sobre Digimon.

ISAAC DE SOUSA  
BELÉM - PA

O Márcio Clementino adora todas as matérias sobre animes.

ÁGUA BRANCA - PB



Oi, pessoal, sugiro uma edição especial só com *Fazendo Arte*.

MATHEUS EMANOEL  
EUCLIDES DA CUNHA - BA

A Micheli C. da Cruz Santos adora os personagens do CIRCOMIX!

PORTO ALEGRE - RS





# TIRINHAS!!

Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Aumiau



© 2004 United Features Synd./Interc. Press

por Patrick McDonnell

Mamãe Ganso



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

## SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



Páginas 22 e 23



Página 37



Página 39

O filhote que está escondido no tronco da árvore é da CORUJA.



Kellogg's

www.sucrilhos.com.br

\*Grátis 1 bumerangue de uma só cor dentro de cada embalagem. Promoção válida para as embalagens de Sucrilhos Tradicional, Sucrilhos Chocolate e Sucrilhos Banana. Exceto embalagens Minis.

A▶

Junte A com B  
e descubra por que ir e voltar  
vai virar mania.

◀B



Leo Burnett



**PROMOÇÃO**  
**SBUMERS**  
A mania que  
pegou a galera

Agora você encontra dentro das  
embalagens de Sucrilhos um super  
bumerangue. São 7 cores para você  
coleccionar e montar do jeito que quiser.\*





# CIRCOMIX

A turma está maior e  
as mutações cada vez  
mais divertidas!



**Colecione!**



Patrocínio



Toda quinta, nas bancas